

|        | Zad. 1 | Zad. 2 | Zad. 3 | Uwagi  | Suma |
|--------|--------|--------|--------|--|------|
| 291471 | 3,5    | 4,5    | 5      | Zad. 1 – Operatory dwuargumentowe zachowują się jak modyfikacje, brak zdefiniowanych operatorów modyfikacji, program powinien drukować wyniki; Zad. 2 – komunikaty o błędach zawierają nazwę pliku, która nie jest używana w programie; Zad. 3 – zmienna s jest niepotrzebna   | 13   |
| 305818 | 5      | 5      | 5      |  | 15   |
| 306867 |        |        |        |  | 0    |
| 306872 |        |        |        |  | 0    |
| 306907 |        |        |        |  | 0    |
| 306921 |        |        |        |  | 0    |
| 290829 | 3      | 0      | 1      | Zad. 1 – Niedokończony program, operatory dwuargumentowe zachowują się jak modyfikacje, brak zdefiniowanych operatorów modyfikacji; Zad. 2 – nie kompiluje się; Zad. 3 – nazwa pliku miała być argumentem programu, wskaźnik typu (char *) nie jest ciągiem znaków, w zadaniu chodziło o odczytywanie liczb (po co getline()), tablice są niepotrzebne i zostały błędnie użyte | 4    |
| 290830 |        |        |        |  | 0    |
| 294212 | 2,5    | 5      | 4      | Zad. 1 – Brak zdefiniowanych operatorów arytmetycznych i modyfikacji; Zad. 2 – ułamek 1/2 można zapisać jako 0.5; Zad. 3 – Aby obliczyć średnią trzeba podzielić pełną sumę przez końcowe n  | 11,5 |
| 307300 | 2      | 4,5    | 3      | Zad. 1 – Brak zdefiniowanych operatorów arytmetycznych i modyfikacji, program nic nie robi; Zad. 2 – po co jest mnożenie przez 1.0 w losuj()?, w głównej pętli trzeba było użyć else zamiast sprawdzania komplementarnego warunku; Zad. 3 – używanie isdigit() na zmiennej typu double nie daje właściwego rezultatu – trzeba było inaczej napisać tę pętlę                    | 9,5  |