

GRAWITACJA - prawa Keplera, ruch orbitalny

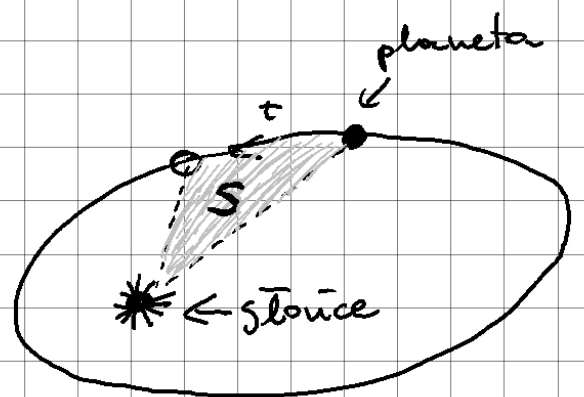
① PRAWA KEPLERA

I) Wszystkie planety poruszają się po orbitach w kształcie elipsy, w której jednym z ognisk jest znajduje się Słońce.

II) Linia łącząca planetę ze Słońcem zakreśla w jednakowych odstępach czasu jednakowe pola

powierzchni w płaszczyźnie orbity.

Oznacza to, że wielkość $\frac{dS}{dt}$ (prędkość polowa) jest stała, przy czym S oznacza pole powierzchni zakreślone przez tę linię.



III) Kwadrat okresu ruchu każdej planety na orbicie wokół Słońca jest proporcjonalny do sześciannu półosi wielkiej tej orbity.

$$\frac{T^2}{a^3} = \text{const}, \quad a - \text{wielka pół oś elipsy.}$$

Uobwodnimy powyższe prawa wykorzystując równania ruchu Newtona. Samo wyprowadzenie jest zdecydowanie ponad poziom liceum, ale wielkość przy okazji pojawiająca się w rozwiązaniu mogąca na olimpiadzie drzeć się przydatna, dlatego poświęcimy na to trochę czasu.

Ruch ciała w polu grawitacyjnym opisuje równanie:

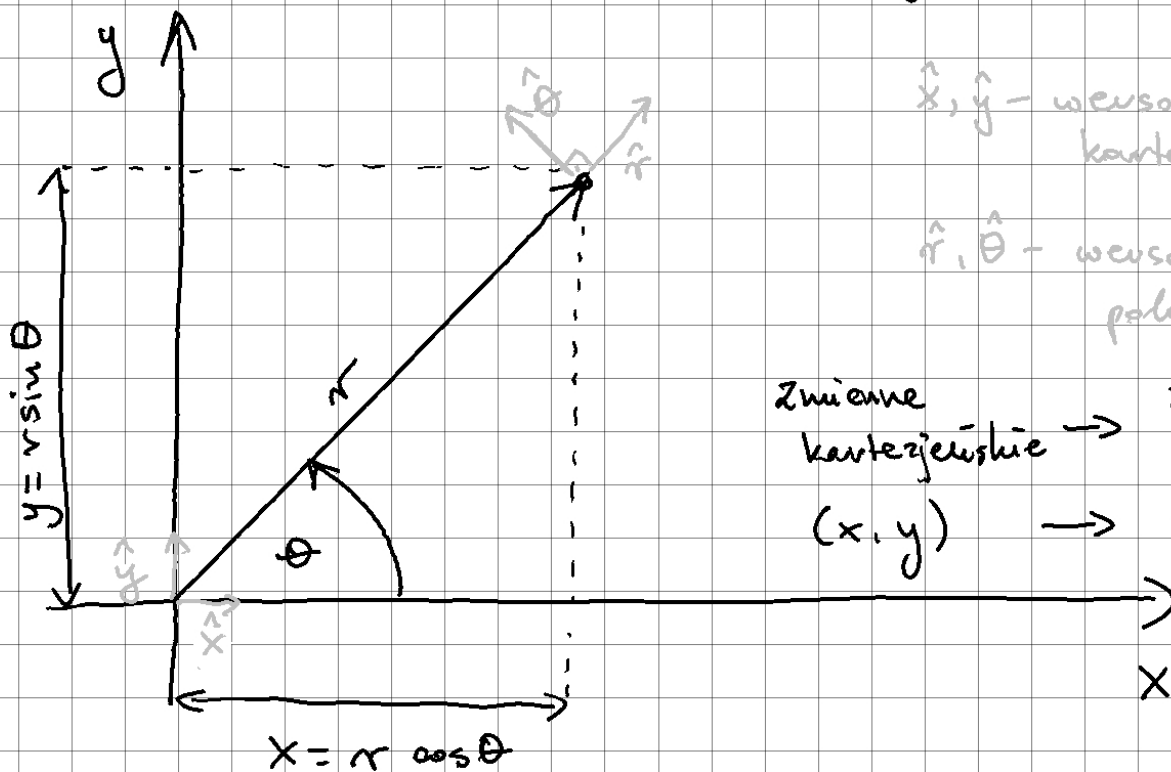
$$m\vec{a} = \vec{F} = -G \frac{Mm}{r^2} \hat{r},$$

które musimy jakoś rozwiązać.

Rozwiązanie go w układzie

kartezjańskim jest znużające dlatego

postępujemy się współrzędnymi polarnymi.



\hat{x}, \hat{y} - wektory
kartezjańskie

$\hat{r}, \hat{\theta}$ - wektory
polarne

Zmiennne
kartezjańskie \rightarrow zmiennne
biegunowe
 $(x, y) \rightarrow (r, \theta)$

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}$$

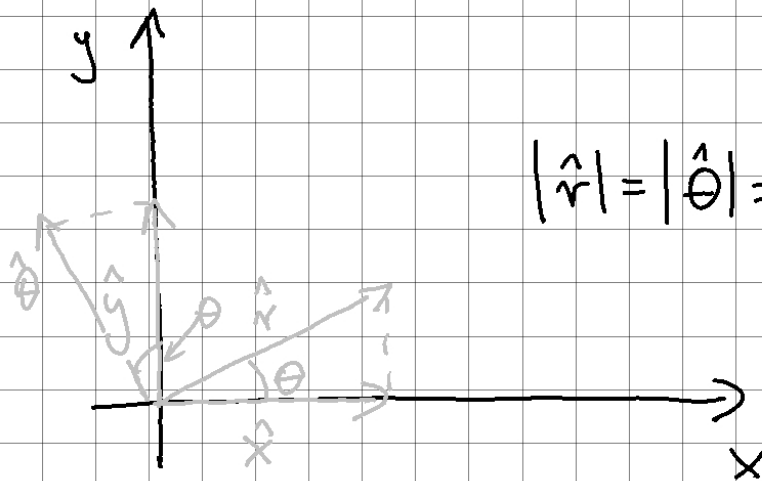
Zauważmy, że kiedy

$$\theta = 0, \text{ wtedy } \hat{r} = \hat{x}, \hat{\theta} = \hat{y}$$

$$\theta = \pi, \text{ wtedy } \hat{r} = -\hat{x}, \hat{\theta} = \hat{y}, \text{ itd.}$$

cykli wektory \hat{r} i $\hat{\theta}$ można

wyrazić ze pomocą \hat{x} i \hat{y} i jakiś funkcji kąta θ .



$$|\hat{r}| = |\hat{\theta}| = |\hat{x}| = |\hat{y}| = 1$$

wiec wektor \hat{r} możemy zapisać

jako:

$$\begin{cases} \hat{r} = \cos\theta \hat{x} + \sin\theta \hat{y} \\ \hat{\theta} = -\sin\theta \hat{x} + \cos\theta \hat{y} \end{cases}$$

Kąt θ w trakcie ruchu może

zmieniać się w czasie, czyli

$$\begin{cases} \frac{d\hat{r}}{dt} = -\sin\theta \frac{d\theta}{dt} \hat{x} + \cos\theta \frac{d\theta}{dt} \hat{y} = \omega \hat{\theta} \\ \frac{d\hat{\theta}}{dt} = -\cos\theta \frac{d\theta}{dt} \hat{x} - \sin\theta \frac{d\theta}{dt} \hat{y} = -\omega \hat{r}, \end{cases}$$

gdzie $\omega = \frac{d\theta}{dt}$ jest prędkością kątową.

Podobnie obliczamy drugie pochodne względem czasu:

$$\frac{d^2\hat{r}}{dt^2} = \frac{d}{dt}(\omega \hat{\theta}) = \frac{d\omega}{dt} \hat{\theta} + \omega \frac{d\hat{\theta}}{dt} = \frac{d\omega}{dt} \hat{\theta} - \omega^2 \hat{r}$$

$$\frac{d^2\hat{\theta}}{dt^2} = \frac{d}{dt}(-\omega \hat{r}) = -\frac{d\omega}{dt} \hat{r} - \omega \frac{d\hat{r}}{dt} = -\frac{d\omega}{dt} \hat{r} - \omega^2 \hat{\theta}$$

Wykorzystując współrzędne biegunowe możemy zapisać położenie ciała

$$\vec{r} = r \hat{r}$$

oraz prędkość:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(r \hat{r}) = \frac{dr}{dt} \hat{r} + r \frac{d\hat{r}}{dt} = \frac{dr}{dt} \hat{r} + r\omega \hat{\theta}$$

a także przyspieszenie:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dr}{dt} \hat{r} + r\omega \hat{\theta} \right) = \frac{d^2r}{dt^2} \hat{r} + \frac{dr}{dt} \frac{d\hat{r}}{dt} +$$
$$+ \frac{dr}{dt} \omega \hat{\theta} + r \frac{d\omega}{dt} \hat{\theta} +$$
$$+ r\omega \frac{d\hat{\theta}}{dt} =$$

$$= \frac{d^2r}{dt^2} \hat{r} + \frac{dr}{dt} \omega \hat{\theta} + \frac{dr}{dt} \omega \hat{\theta} + r \frac{d\omega}{dt} \hat{\theta} - r\omega^2 \hat{r} =$$

$$= \underbrace{\left(\frac{d^2r}{dt^2} - r\omega^2 \right)}_{\text{przyspieszenie radialne}} \hat{r} + \underbrace{\left(2 \frac{dr}{dt} \omega + r \frac{d\omega}{dt} \right)}_{\text{przyspieszenie tangencjalne}} \hat{\theta}$$

Podstawiając to do równania ruchu

mamy:

$$m \left(\frac{d^2r}{dt^2} - r\omega^2 \right) \hat{r} + \left(2 \frac{dr}{dt} \omega + r \frac{d\omega}{dt} \right) \hat{\theta} = - \frac{GMm}{r^2} \hat{r}$$

czyli

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{d^2r}{dt^2} - r\omega^2 = - \frac{GM}{r^2} \\ m \left(2 \frac{dr}{dt} \omega + r \frac{d\omega}{dt} \right) = 0 \end{array} \right.$$

Mnożąc drugie równanie przez r
możemy zbierać je do postaci:

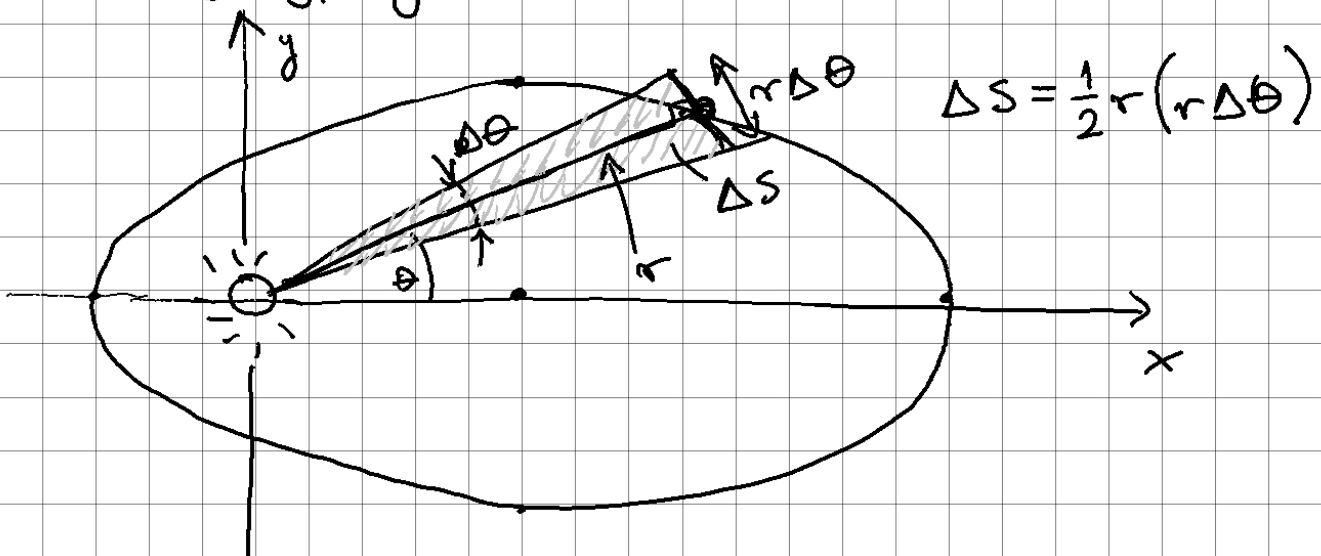
$$\begin{aligned}\frac{d}{dt}(m r^2 \omega) &= m \left(2r \frac{dr}{dt} \omega + r^2 \frac{d\omega}{dt} \right) = \\ &= m r \left(2 \frac{dr}{dt} \omega + r \frac{d\omega}{dt} \right) = 0\end{aligned}$$

Natomiast $m r^2 \omega = L$ jest momentem
pędu dla ciała punktowego,
a to równanie to mówi, że

$$\frac{dL}{dt} = 0 \Rightarrow L = \text{const}$$

zachowanie
momentu pędu!

Przyjrzyjmy się teraz predkości polowej:



gdy $\Delta\theta \rightarrow d\theta$ otrzymujemy, że

$$\frac{dS}{dt} = \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{2} r^2 \omega = \frac{L}{2m} = \text{const!}$$

czyli pokazaliśmy II prawo Keplera!

Wskazy, że mówi ono o zachowaniu momentu pędu w trójwymiarowym ruchu orbitalnego.

Rozważmy teraz równanie

$$\frac{d^2 r}{dt^2} - r\omega^2 = - \frac{GM}{r^2}$$

wykorzystując, że $\omega = \frac{L}{mr^2}$ mamy:

$$\frac{d^2 r}{dt^2} - \frac{L^2}{m^2 r^3} = - G \frac{M}{r^2}$$

ponadto

$$\frac{dr}{dt} = \frac{dr}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = \frac{dr}{d\theta} \omega = \frac{dr}{d\theta} \frac{L}{mr^2}$$

↑ chcemy znaleźć tor planety $r(\theta)$, a nie trajektorie $r(t)$!

$$\frac{d^2 r}{dt^2} = \frac{d}{d\theta} \left(\frac{dr}{d\theta} \frac{L}{mr^2} \right) \frac{d\theta}{dt} = \left[\frac{d}{d\theta} \left(\frac{dr}{d\theta} \frac{L}{mr^2} \right) \right] \frac{L}{mr^2} =$$

$$= - \frac{L^2}{m^2 r^2} \frac{d^2}{d\theta^2} \left(\frac{1}{r} \right)$$

↑ wygodny sposób zapisanie tej pochodnej (polecam sprawdzić, że dostaje się to samo).

$$- \frac{L^2}{m^2 r^2} \frac{d^2}{d\theta^2} \left(\frac{1}{r} \right) - \frac{L^2}{m^2 r^2} + \frac{GM}{r^2} = 0,$$

czyli

$$\frac{d^2}{d\theta^2} \left(\frac{1}{r} \right) + \frac{1}{r} = G \frac{Mm^2}{L^2}$$

jest to równanie różniczkowe na $\frac{1}{r}$.

Jest to przykład nieliniowego równania różniczkowego, gdyby

nie $G \frac{Mm^2}{L^2}$ wchodziłoby by

jeżeli je rozwiązać, to to równanie

"oscyłatore harmoniczne", czyli

gdy $\frac{d^2}{d\theta^2}\left(\frac{1}{r}\right) + \frac{1}{r} = 0$, wtedy

$$\frac{1}{r} = h \cos(\theta + \theta_0), \text{ gdzie } h, \theta_0 - \text{ pewne stałe}$$

$$\ddot{x} + \omega_0^2 x = 0, \omega_0 = 1$$

$$x = A \cos(t + \delta)$$

Zauważmy, że jeśli do tego rozwiązania dodamy $\frac{GMm^2}{L^2}$ to

$$\frac{d^2}{d\theta^2}\left(h \cos(\theta + \theta_0) + \frac{GMm^2}{L^2}\right) + h \cos(\theta + \theta_0) +$$

$$+ \frac{GMm^2}{L^2} = -h \cos(\theta + \theta_0) + h \cos(\theta + \theta_0) +$$

$$+ \frac{GMm^2}{L^2} = \frac{GMm^2}{L^2}, \text{ czyli}$$

spełnione jest wyjściowe równanie!

zatem

$$\frac{1}{r} = h \cos(\theta + \theta_0) + \frac{GMm^2}{L^2}$$

równanie to możemy zapisać
w postaci:

$$r(\theta) = \frac{p}{1 + e \cos(\theta + \theta_0)},$$

co jest równaniem elipsy w
współrzędnych biegunowych.

(ten wyraz w dacie jest to ogólne
równanie dowolnej krzywej stożkowej)

Tutej

$$p = \frac{L^2}{GMm^2} \quad e = h \frac{L^2}{GMm^2} - \text{winiśńód}$$

stanie wyznaczymy z warunków

ponaźthowych w szereguhkości

h do się zapisać za pomocą

energii całkowitej układu E (energia

kin. planety + energia pot. układu

gwiazda - planeta):

$$h = \frac{GMm^2}{L^2} \sqrt{1 + E \frac{2L^2}{G^2 M^2 m^3}}$$

wtedy:

$$p = \frac{L^2}{GMm^2} \quad , \quad e = \sqrt{1 + E \frac{2L^2}{G^2 M^2 m^3}}$$

Gdy \uparrow parametr ogniskowy \uparrow mimośrodek (ekscentryczność)

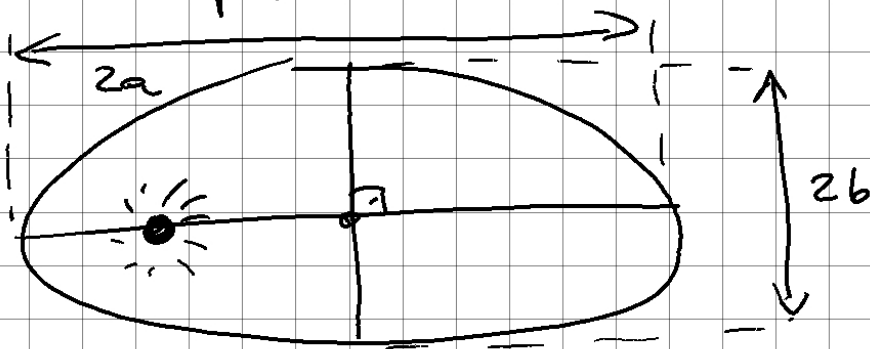
- $E > 0 \Rightarrow e > 1$, czyli tor to hiperbola
- $E = 0 \Rightarrow e = 1$, czyli tor to parabola
- $E < 0 \Rightarrow e < 1$, czyli tor to elipsa

Pół osie elipsy wynoszą \uparrow jedyną wartość zmienną

wtedy

$$a = \frac{p}{1 - e^2} \quad , \quad b = \frac{p}{\sqrt{1 - e^2}}$$

dla $e = 0$ dostajemy okrąg o promieniu p !



czyli udało nam się maszkować
dowód I prawa Keplera.

Wróćmy do predkości polowych

$$\text{Pole elipsy: } S = \pi a b$$

$$\frac{dS}{dt} = \frac{L}{2m} \quad (\text{II prawo Keplera})$$

Okres obiegu planety wyznaczymy
z równania:

$$\begin{aligned} T \frac{dS}{dt} &= \pi a b \\ T \frac{L}{2m} &= \pi a \sqrt{ap} \\ T^2 &= \frac{4m^2}{L^2} \pi^2 a^3 p = \\ &= \frac{L^2}{GMm^2} \frac{4\pi^2 m^2}{L^2} a^3 \end{aligned} \quad \left. \begin{aligned} \frac{a}{p} &= \frac{1}{1-e^2} \\ \frac{b^2}{p^2} &= \frac{1}{1-e^2} \\ \frac{b^2}{p^2} &= \frac{a}{p} \\ b^2 &= ap \end{aligned} \right\}$$

$$\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2}{GM} = \text{const} \quad (\text{III prawo Keplera!})$$

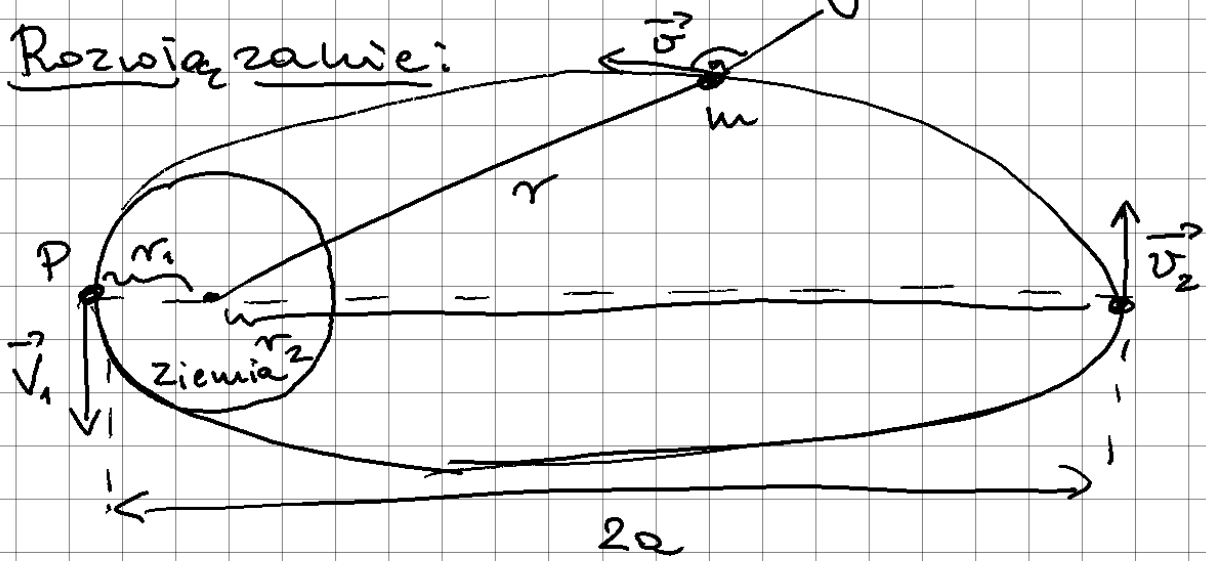
① W punkcie P na powierzchni Ziemi, na szerokości geograficznej $\phi = 60^\circ$ znajduje się dieta. Lufa diety jest ustawiona poziomo i skierowana na wschód. Pociski wystrielwane z tego diety mogą poruszać się po różnych orbitach wokół ziemskich.

- 1) Jaki jest najkrótszy czas τ , po którym może nastąpić spotkanie wystrelanego pocisku z pkt. P ?
- 2) Oblicz najmniejszą prędkość wystrelanego pocisku względem P , dla której nastąpi jego spotkanie z punktem P po czasie τ .

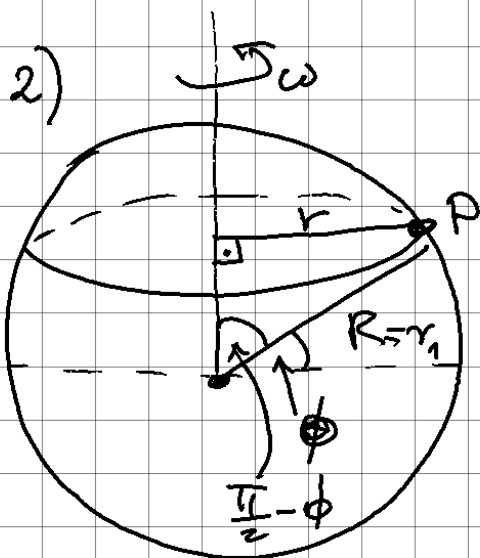
Zaniedbać wpływ atmosfery oraz przyjąć, że środek Ziemi spoczywa

w układzie inercyjnym.

Rozwiązanie:



1) Poisk krążący po orbicie eliptycznej tuż przy powierzchni Ziemi wykonuje kilka nawrotów dziennie w ciągu doby. Im większy rozmiar elipsy - większe a , tym dłuższy jest okres obiegu poisku (III prawo Keplera). Można tak dobrać prędkość \vec{v}_1 , aby całkowita wielkość obiegu była równa T - okres obrotu Ziemi. Najkrótszy czas τ jest więc równy T .



$$r = R \sin\left(\frac{\pi}{2} - \phi\right) = R \cos \phi$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \quad \text{— prędkość kątowa Ziemi}$$

Prędkość powierzchni względem punktu P:

$$v = V - R\omega \cos \phi,$$

gdzie V — prędkość powierzchni w układzie inercyjnym

Dla orbity kołowej o promieniu

R otrzymujemy, że

$$\frac{GMm}{R^2} = \frac{mV_0^2}{R}$$

$$\Rightarrow T_0 = \frac{2\pi R}{V_0} = 2\pi \sqrt{\frac{R^3}{GM}}$$

Z III prawa Keplera dostajemy:

$$T_1^2 = \frac{a^3}{R^3} T_0^2 = \frac{4\pi^2}{GM} a^3$$

Wykorzystujemy związek między energią całkowitą pocisku, a półosią wielką elipsy:

$$E = - \frac{GMm}{2a},$$

gdzie $E = \frac{mv_1^2}{2} - \frac{GMm}{R}$

dostajemy:

$$a = \left(\frac{2}{R} - \frac{v_1^2}{GM} \right)^{-1}$$

wstawiamy to do wzoru na okres

otrzymujemy:

$$T_1^2 = \frac{4\pi^2}{GM} \left(\frac{2}{R} - \frac{v_1^2}{GM} \right)^{-3}$$

warunek spotkania pocisku z punktem

P wynosi

$$nT_1 = T, \text{ gdzie } n - \text{naturalna}$$

czyli

$$V_1^2 = GM \left(\frac{2}{R} - \sqrt{\frac{4\pi^2 n^2}{GMT^2}} \right)$$

Warunkiem koniecznym obiegu
poiskie po elipsie o półosi

$$a \geq R \quad \text{jest} \quad V_1 \geq V_0 = \sqrt{\frac{GM}{R}}$$

Zatem spełniona musi być
nierówność:

$$\frac{1}{R} \geq \sqrt{\frac{4\pi^2 n^2}{T^2}} = \left(\frac{n T_0}{T} \right)^{2/3} \frac{1}{R},$$

czyli $n \leq \frac{T}{T_0}$

Dla wartości liczbowych odpowiadających
ziemi dostajemy, że

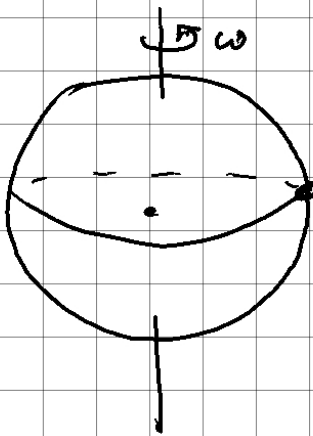
$$\frac{T}{T_0} = 17,07 \Rightarrow n = 17_{\max}$$

stąd dostajemy, że $V_1 = 7,93 \frac{\text{km}}{\text{s}}$,

czyli

$$v = V_1 - R\omega \cos\phi = 7,7 \frac{\text{km}}{\text{s}} \quad \left(\begin{array}{l} \text{I prędkość} \\ \text{kosmiczna} \end{array} \right)$$

(2) Autor science fiction R.A. Heinlein opisał satelitę "skyhook", która składa się z długiej liny zawieszona w przestrzeni nad określonym punktem na równiku i ustawionej wzdłuż promienia wychodzącego z środka Ziemi i poruszającej się tak, że lina wydaje się być zawieszona w przestrzeni nad określonym punktem na równiku. Koniec liny wisi swobodnie tuż nad powierzchnią Ziemi.



Zakładając, że lina jest jednorodna i nierozciągliwa zniejdź jej długość.

Rozwiązanie:

Aby satelita pozostał na orbicie przyspieszenie odśrodkowe

musi być równoważone przez
 przyspieszenie grawitacyjne, czyli

$$\int_R^{R+l} r \omega^2 \rho dr = \int_R^{R+l} \frac{GM}{r^2} \rho dr$$

↑
 gęstość linii
 l - dt. linii

$$\frac{1}{2} \omega^2 \rho ((R+l)^2 - R^2) = -GM \rho \left(\frac{1}{R+l} - \frac{1}{R} \right)$$

$$\frac{1}{2} \omega^2 (\cancel{R^2} + 2Rl + l^2 - \cancel{R^2}) = -GM \left(\frac{R - R - l}{(R+l)R} \right)$$

$$\frac{1}{2} \omega^2 l (2R+l) = GM l \frac{1}{(R+l)R}$$

$$\Rightarrow \frac{2GM}{\omega^2} = R(R+l)(2R+l)$$

rozwiązując równanie kwadratowe
 ze względu na l otrzymujemy:

$$l = \frac{-3R + \sqrt{9R^2 + 4(2GM/R\omega^2 - 2R^2)}}{2}$$

wstawiając wartości dla Ziemi
otrzymujemy, że

$$l = 1,5 \cdot 10^8 \text{ m},$$

czyli prawie połowa odległości
Ziemia - Księżyc!