

## Technologie Informacyjne i Komunikacyjne R Linux

### Zad. 11\*

Przy pomocy jednego, jak najkrótszego polecenia (wydanego z terminala tekstowego) połącz wszystkie zwrotki wiersza z katalogu `sum` i zapisz je w pliku `wierszyk.txt`

**Wersja rozszerzona:** napisz skrypt, który będzie sklejał zwrotki w dobrej kolejności. W tym celu stwórz katalog, do którego używając pętli `for` możesz przekopiować wszystkie pliki. Kolejne zwrotki wiersza umieszczone są w plikach nazwanych kolejnymi literami alfabetu: `a`, `b`, `c`, ....

### Zad. 12

W plikach znajdujących się w katalogu `sum` znajdź wszystkie wystąpienia ciągu liter `sum` (bez rozróżniania wielkich i małych liter). Wynik wyszukiwania zapisz do pliku `sum.txt`.

Stwórz skrypt, który będzie znajdował wszystkie wystąpienia dowolnego ciągu liter w plikach w katalogu o dowolnej nazwie i zapisywał wynik do pliku również o dowolnej nazwie. Wyjście diagnostyczne przekieruj na `/dev/null`

Nazwa katalogu i nazwa pliku powinny być argumentami wywołania skryptu.

### Zad. 13

Stwórz skrypt, który będzie tworzył katalog o nazwie `zadanie`, a w nim katalog o nazwie `testy`, a następnie do katalogu `testy` kopiował plik `meminfo` z katalogu `/proc`. Przed tworzeniem każdego z katalogów powinien sprawdzać czy katalog istnieje czy nie i próbować go stworzyć tylko wtedy, kiedy nie istnieje.

**Wersja rozszerzona:** Stwórz skrypt, który będzie tworzył strukturę 5 katalogów o nazwach `test1`, `test2`, `test3` ... w taki sposób, że katalog `test2` znajduje się w katalogu `test1`, a katalog `test3` w katalogu `test2` itd. Użyj pętli `for`. Przed tworzeniem każdego z katalogów skrypt powinien sprawdzać czy katalog istnieje czy nie i próbować go stworzyć tylko wtedy, kiedy nie istnieje, a jeśli istnieje wypisywać stosowny komunikat.

Następnie zmień skrypt tak, żeby liczba katalogów była podawana z wiersza poleceń w terminalu.

### Zad. 14

Napisz skrypt, który stworzy katalog o nazwie podanej jako pierwszy argument wywołania skryptu, a następnie skopiuje z katalogu podanego jako drugi argument wywołania skryptu wszystkie pliki o rozszerzeniach podanych (bez kropki) jako trzeci argument wywołania skryptu.

W skrypcie:

- powinno być sprawdzane czy podany został pierwszy argument wywołania skryptu (skorzystaj ze sprawdzania niezerowości ciągu tekstowego);
- powinno być sprawdzane czy katalog docelowy istnieje i jeżeli nie istnieje to trzeba go utworzyć, a jeśli istnieje, to wypisać komunikat że podano nazwę istniejącego katalogu.