

IV.3 Ruch swobodny i nieswobodny. Więzy. Reakcje więzów

Ruch swobodny i nieswobodny. Stany równowagi

Rozważamy ciało w pewnym układzie inercyjnym (UI).

Gdy:

- prędkość tego ciała znika $\mathbf{v}=0$ - ciało znajduje się w spoczynku.
- Przyspieszenie tego ciała znika $\mathbf{a}=0$ - ciało znajduje się w równowadze. Ciało w równowadze nie musi pozostawać w spoczynku w UI, może poruszać się ruchem jednostajnym i prostoliniowym.
- Prędkość i przyspieszenie tego ciała znikają $\mathbf{v}=0$, $\mathbf{a}=0$ - ciało znajduje się w równowadze statycznej i spoczywa w UI.

Więzy i liczba stopni swobody

W wielu problemach dynamicznych ciało porusza się pod wpływem sił zewnętrznych po ustalonej powierzchni (lub krzywej) zwanej powierzchnią (krzywą) więzów.

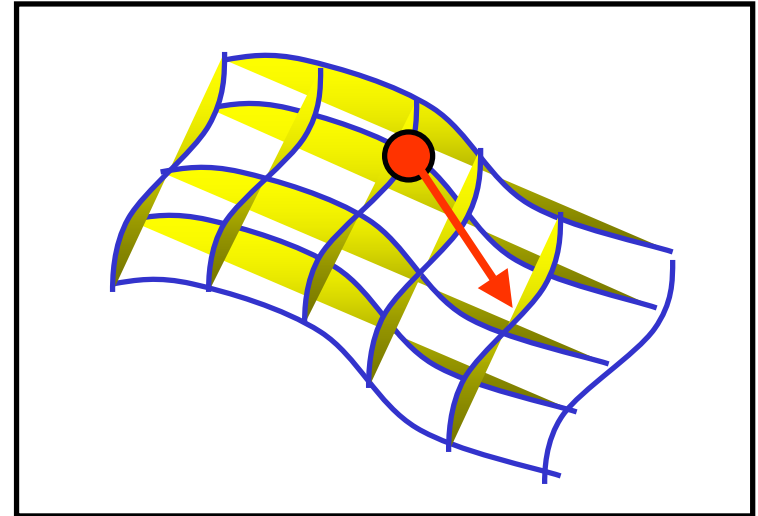
Opis tej powierzchni (krzywej) zapewnia równanie (a) więzów w postaci uwikłanej:

$f(x, y, z, v_x, v_y, v_z, t) = 0$ dla powierzchni,

lub dwa równania:

$f_1(x, y, z, v_x, v_y, v_z, t) = 0$

$f_2(x, y, z, v_x, v_y, v_z, t) = 0$ dla krzywej



Liczba stopni swobody N_F ciała w ruchu z więzami opisanymi N_K równaniami więzów wynosi:

$$N_F = 3 - N_K$$

Liczba stopni swobody różnych układów dynamicznych

Układ	N_F		
	swobodny	Ruch na płaszczyźnie	Ruch po krzywej
Punkt materialny	3	2	1
Bryła sztywna	6	5	4

Więzy jednostronne lub dwustronne

Ściśle rzecz biorąc równości z poprzedniej transparencji to tzw. więzy dwustronne, gdy ciało musi pozostawać na powierzchni lub krzywej więzów.

Ogólnie możemy mieć do czynienia z nierównościami np.

$$f(x, y, z, v_x, v_y, v_z, t) \geq 0$$

które definiują więzy jednostronne.

Więzy holonomiczne i nieholonomiczne, skleronomiczne lub reonomiczne

Gdy równania (nierówności) więzów nie zależą *explicit*e od składowych prędkości lub dają się sprowadzić do takiej formy mamy do czynienia z więzami holonomicznymi. Gdy występuje zależność od składowych prędkości mamy więzy nieholonomiczne.

Będziemy dalej rozważali tylko więzy holonomiczne

Gdy równania więzów nie zależą *explicit*e od czasu mamy do czynienia z więzami skleronomicznymi.

Gdy zależność od czasu występuje, mamy do czynienia z więzami reonomicznymi

Reakcja więzów

Konieczność włączenia do r. ruchu sił reakcji można prześledzić na przykładzie punktu poddanego dwustronnym więzom holonomicznym:

$$f(x, y, z, t) = 0$$

Prędkość punktu musi spełniać warunek wynikający ze zróżniczkowania r. więzów po czasie:

$$\frac{df}{dt} = 0$$

$$\frac{df}{dt} = \sum \frac{\partial f}{\partial r_i} \frac{dr_i}{dt} + \frac{\partial f}{\partial t} = \nabla f \cdot \vec{v} + \frac{\partial f}{\partial t}$$

Symbol (nabla) ∇f jest wektorem utworzonym z pochodnych cząstkowych:

$$\left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right)$$

Reakcja więzów cd.

Przyspieszenie spełnia związek:

$$(\nabla f) \cdot \vec{a} = -\vec{v} \cdot [(\vec{v} \cdot \nabla)(\nabla f)] - 2\vec{v} \cdot \left(\nabla \frac{\partial f}{\partial t} \right) - \frac{\partial^2 f}{\partial t^2}$$

$$[(\vec{v} \cdot \nabla)(\vec{c})]_m = \sum v_k \frac{\partial c_m}{\partial x_k}$$

Wektor ∇f jest normalny do powierzchni więzów.

Tak więc składowa przyspieszenia normalna do powierzchni więzów wynosi:

$$\vec{a}_n = -\frac{\nabla f}{|\nabla f|^2} \left\{ \vec{v} \cdot [(\vec{v} \cdot \nabla)(\nabla f)] + 2\vec{v} \cdot \left(\nabla \frac{\partial f}{\partial t} \right) + \frac{\partial^2 f}{\partial t^2} \right\} = \frac{\vec{F}_n}{m}$$

Stąd jeżeli siła zewnętrzna nie jest bardzo precyzyjnie dobrana do powierzchni więzów nie możemy równocześnie spełnić równania powyżej i równania ruchu nie wprowadzając dodatkowych sił normalnych do pow. więzów- sił reakcji

Reakcja więzów cd.

W obecności więzów należy do sił zewnętrznych działających na ciało \vec{F}_Z dodać siły reakcji więzów \vec{F}_R co prowadzi do równania ruchu:

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F}_Z + \vec{F}_R$$

Siły reakcji więzów są na ogół prostopadłe do powierzchni (krzywej) więzów tzw. *idealnych lub gładkich*.

Jeżeli siły reakcji mają składową równoległą do pow. więzów mówimy o więzach *szorstkich*.

Siły oporu np. tarcie zaliczamy do sił zewnętrznych.

Dodatek matematyczny: pochodne cząstkowe

Niech f jest funkcją wektora położenia \mathbf{r} i czasu t : $f=f(\mathbf{r}, t)$

Definicja pochodnej cząstkowej po jednej ze składowych \mathbf{r} :

$$\frac{\partial f}{\partial r_k} = \lim_{\delta r_k \rightarrow 0} \frac{f(r_1, \dots, r_k + \delta r_k, \dots, t) - f(r_1, \dots, r_k, \dots, t)}{\delta r_k}$$

Analogicznie definiujemy cząstkową pochodną po czasie

Pochodną cząstkową obliczamy więc tak, jakby f była tylko funkcją jednej zmiennej r_k , pozostałe zmienne traktujemy jako parametry.