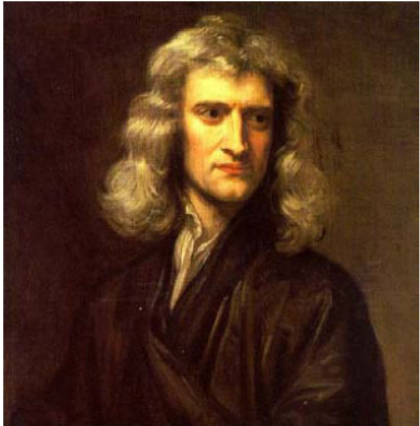


## III.4 Ruch względny w przybliżeniu nierelatywistycznym. Obroty.

- Newtonowskie absolutna przestrzeń i absolutny czas. Układy inercjalne
- Obroty Układów Współrzędnych
- Opis ruchu w UO obracających się względem siebie z pewną prędkością kątową  $\omega$
- Ruch na obracającej się Ziemi

## Newtonowska absolutna przestrzeń i absolutny czas



**Isaac Newton**

W końcu XVII w Izaak Newton postulował istnienie niezależnych od siebie absolutnej przestrzeni (euklidesowej) i absolutnego czasu.

„Zasady matematyczne filozofii naturalnej” (1687):

„Czas absolutny, prawdziwy i matematyczny, sam z siebie i przez swą naturę upływa równomiernie bez związku z czymkolwiek zewnętrznym i inaczej nazywa się trwaniem...

Przestrzeń absolutna, przez swą naturę, bez związku z czymkolwiek zewnętrznym, pozostaje zawsze taka sama i nieruchoma...”

## Newtonowska absolutna przestrzeń i absolutny czas cd.

Te postulaty stanowiły istotną część struktury mechaniki klasycznej. Podkreślając ich znaczenie w strukturze mechaniki klasycznej i poznania ludzkiego w ogóle, żyjący w XVIII w. filozof Immanuel Kant zakwalifikował istnienie absolutnego czasu i absolutnej przestrzeni do zdań syntetycznych a priori. Matematycznym wyrazem niezależności przestrzeni i czasu jest niezmienniczość długości dowolnego odcinka  $\Delta r$  i dowolnego odstępu czasu  $\Delta t$  względem transformacji Galileusza, granicznej postaci transformacji Lorentza dla małych prędkości względnych układów.

# Przestrzeń absolutna a pierwsza zasada dynamiki Newtona

## I zasada dynamiki:

„Każde ciało trwa w swym stanie spoczynku lub ruchu prostoliniowego i jednostajnego jeżeli siły przyłożone nie zmuszają ciała do zmiany tego stanu.”

Ciało „spoczywa” w absolutnej przestrzeni Newtona.

I zasada to postulat istnienia wyróżnionej klasy układów odniesienia- układów inercjalnych (UI), połączonych ze sobą transformacjami Galileusza.

## Transformacja obrotu i układy obracające się

Będziemy mieli do czynienia z dwiema sytuacjami:

- Dwa UW w tym samym (inercjalnym) UO mają wersory baz obrócone względem siebie. Jak opisywać ten sam wektor w obu układach? Jest to problem matematyczny.
- Dwa UO (i UW) obracają się względem siebie z pewną prędkością kątową  $\vec{\omega}$ . Jakie konsekwencje dla opisu ruchu w obu UO niesie obrót? Jeżeli jeden z UO jest inercjalny to drugi, obracający się względem niego, już nie jest inercjalny.

Jest to problem fizyczny; w układzie obracającym się względem układu inercjalnego pojawiają się dodatkowe przyspieszenia tzw. przyspieszenia pozorne.

## Obroty układów współrzędnych\_ sformułowanie matematyczne

UW opisywany jest przez zbiór wersorów bazy  $\{\hat{e}_i, i=1,3\}$ , zaś UW' jest obrócony względem niego i opisywany zestawem wersorów bazy  $\{\hat{e}'_i, i=1,3\}$ . Początki układów pokrywają się. Pomiedzy wersorami baz zachodzi liniowa transformacja ortogonalna, opisywana macierzą ortogonalną R:

$$\hat{e}'_i = R_{ij} \hat{e}_j$$

$$\hat{e}_j = R^{-1}_{ji} \hat{e}'_i$$

Uwaga: we wzorach stosujemy konwencję sumacyjną- sumujemy po powtarzających się wskaźnikach

$$R_{ij} R^{-1}_{jm} = \delta_{im} = R^{-1}_{ik} R_{km} = R_{ki} R_{km}$$

## Obroty układów współrzędnych\_ sformułowanie matematyczne cd.

Macierz obrotów wyraża się przez cosinusy kierunkowe wersorów  $\hat{e}'_i$ :

$$R : \{\hat{e}'_i\} \rightarrow \{\hat{e}_j\} \quad R^{-1} : \{\hat{e}_j\} \rightarrow \{\hat{e}'_i\}$$

$$R_{ij} = (\hat{e}'_i \cdot \hat{e}_j)$$

$$R^{-1}_{ij} = R^T_{ij} = R_{ji}$$

## Macierze obrotu cd...

Wektor  $\mathbf{A}$  może być opisywany przez swoje współrzędne w UW lub w UW':

$$\vec{\mathbf{A}} = A_i \hat{\mathbf{e}}_i$$

$$\vec{\mathbf{A}} = A'_j \hat{\mathbf{e}}'_j$$

Wzory na transformacje współrzędnych wektora  $\mathbf{A}$

$$\vec{\mathbf{A}} = A_k \hat{\mathbf{e}}_k$$

$$\vec{\mathbf{A}} = A'_j \hat{\mathbf{e}}'_j = A'_j \left( R_{jk} \hat{\mathbf{e}}_k \right) = \left( A'_j R_{jk} \right) \hat{\mathbf{e}}_k$$

$$A_k = R_{jk} A'_j = R^{-1}_{kj} A'_j$$

$$A'_k = R_{km} A_m$$



## Tworzenie 3-wymiarowej macierzy obrotu z macierzy obrotów 2 -wymiarowych. Kąty Eulera

Macierze obrotu dookoła osi OZ, OX,OY o kąty  $\theta_i$ :

$$R_1 = \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & \sin \theta_1 & 0 \\ -\sin \theta_1 & \cos \theta_1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_1 & s_1 & 0 \\ -s_1 & c_1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Kąty  $\theta_i$  nazywamy  
kątaami Eulera

$$R_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c_2 & s_2 \\ 0 & -s_2 & c_2 \end{pmatrix}; \quad R_3 = \begin{pmatrix} c_3 & 0 & s_3 \\ 0 & 1 & 0 \\ -s_3 & 0 & c_3 \end{pmatrix}$$

Składając trzy obroty  $R_i$  możemy uzyskać dowolny obrót:

$$R(\theta_1, \theta_2, \theta_3) = R_3 R_2 R_1$$

## Lemat: pochodna wersora bazy obracającej się

Niech układ współrzędnych  $U'$  obraca się z prędkością kątową  $\omega$  względem pewnego układu inercjalnego  $U$ . Pochodne wersorów bazy  $U'$  są prostopadłe do wersorów bazy i do wektora  $\omega$ .

Zachodzi następujący oczywisty związek:

$$\frac{d\hat{e}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{e}'$$

## Układy obracające się: transformacja prędkości i przyspieszenia

Układ  $U'$  obraca się względem inercjalnego układu  $U$ .

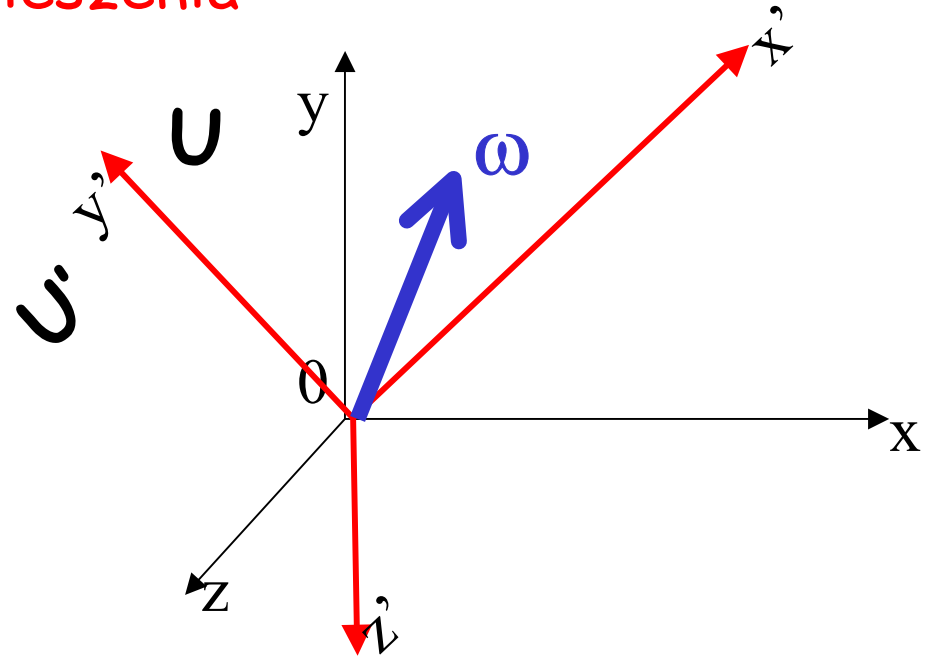
Dowolny wektor możemy wyrazić albo w  $U$  albo w  $U'$ :

$$\vec{A} = A_i \hat{e}_i = A'_k \hat{e}'_k = \vec{A}'$$

Obliczając pochodne znajdujemy:

$$\frac{d\vec{A}'}{dt} = \frac{dA'_k}{dt} \hat{e}'_k$$

$$\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d}{dt}(A'_k \hat{e}'_k) = \frac{d\vec{A}'}{dt} + A'_k \frac{d\hat{e}'_k}{dt} = \frac{d\vec{A}'}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{A}'$$



## Układy obracające się: transformacja prędkości i przyspieszenia cd.

Zastosujemy w/w wzory do wektorów prędkości i przyspieszenia punktu materialnego:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{V} + \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{A} + \vec{a}' + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$$

$$\vec{a}' = \vec{a} - \vec{A} - \vec{\varepsilon} \times \vec{r}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v}' - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$$

Na czerwono zaznaczyliśmy t.zw. **przyspieszenia pozorne**, działające w układzie nieinercyjnym

Dla większej ogólności dodaliśmy:  
prędkość unoszenia  $U'$  wzgl.  $U - \mathbf{V}$  oraz  
przyspieszenie unoszenia  $\mathbf{A}$ .

## Przyspieszenia pozorne związane z obrotami $UO'$ i działające w $UO'$

Przyspieszenie Coriolisa:

$$\vec{a}_C = -2\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

Przyspieszenie odśrodkowe:

$$\vec{a}_{\text{odsr}} = -\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') = \omega^2 \vec{r}'_{\perp}$$

Przyspieszenie związane z przyspieszeniem kątowym obrotu  $U'$  względem  $U$ :

$$\vec{a}_{\varepsilon} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r}'$$

## Przykład: ruch na obracającej się Ziemi

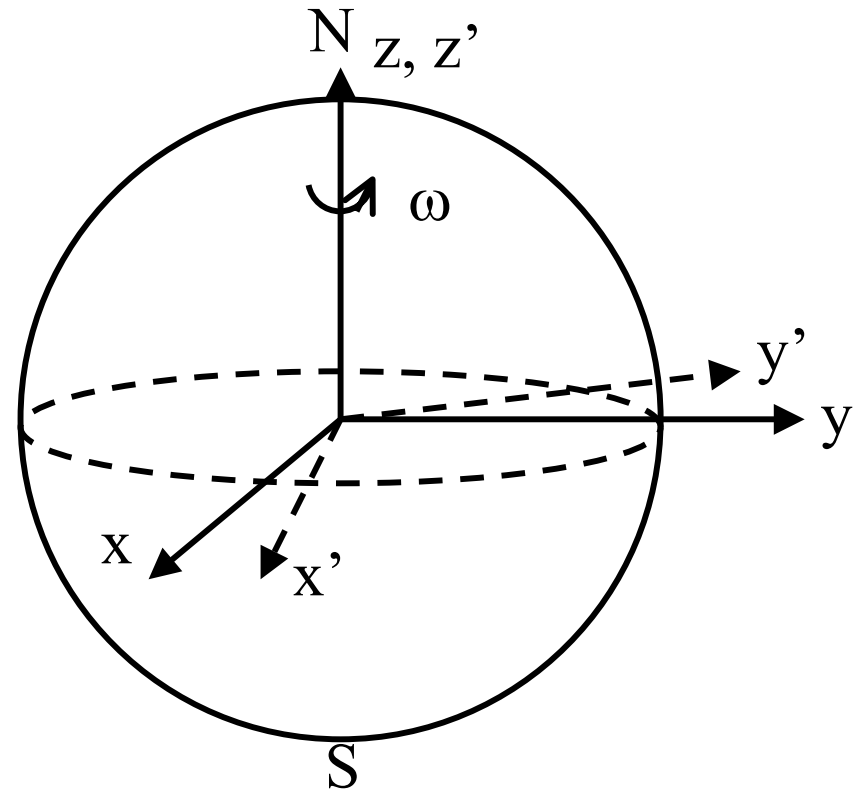
Założenie upraszczające: Ziemia jest kulą.

U inercjalny, początek w środku Ziemi (zaniedbujemy małą prędkość kątową Ziemi dookoła Słońca).

U' obraca się razem z Ziemią.

Okres obrotu Ziemi (doba gwiazdowa):  $T=23^h56^m4^s$ .

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = 7.292 \cdot 10^{-5} \text{ s}^{-1}$$

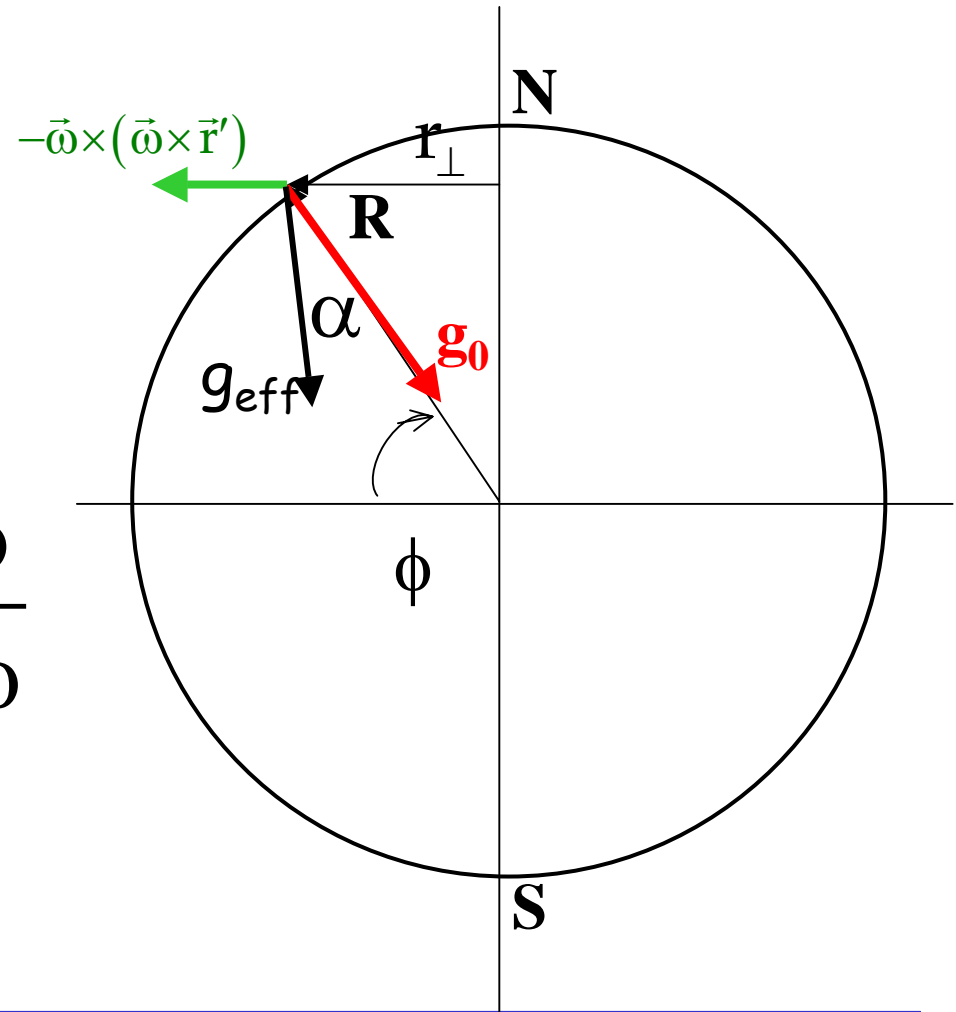


## Kierunek przyspieszenia ziemskiego

Uwaga: kąty i wielkość przyspieszenia odśrodkowego są znacznie przesadzone.

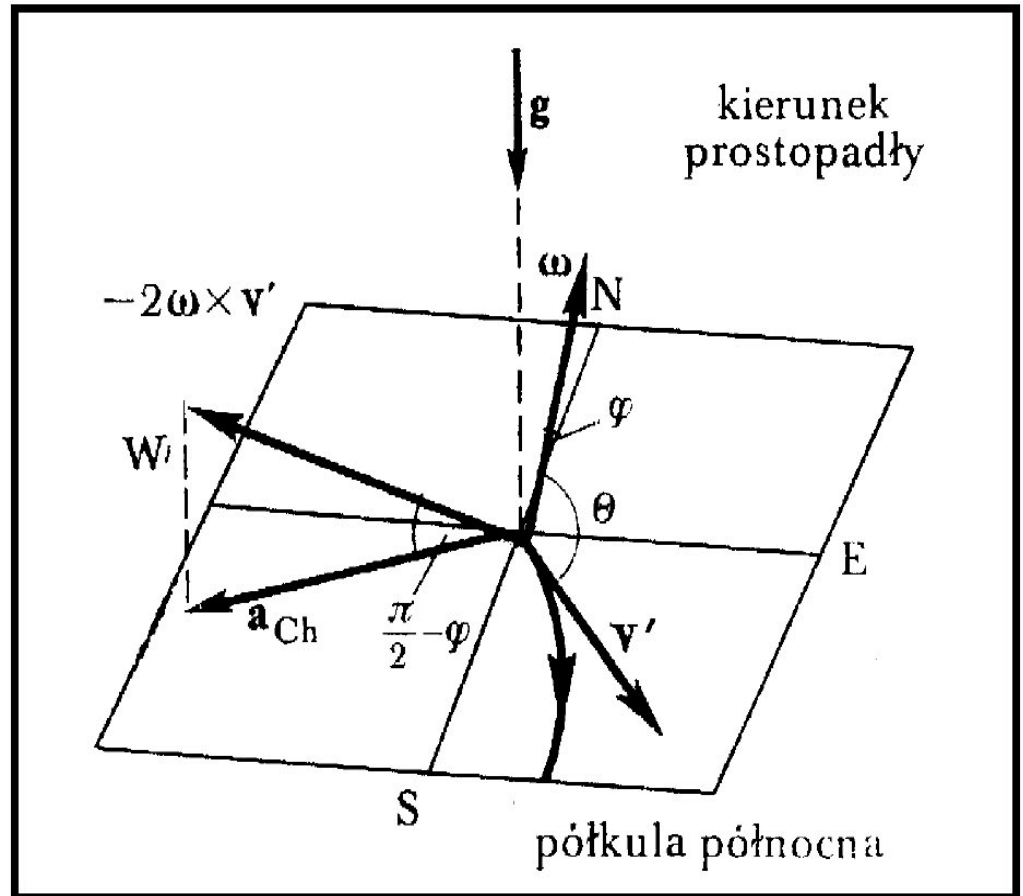
$$\vec{g}_{\text{eff}} = \vec{g}_0 - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$$

$$\text{tg} \alpha = \frac{\omega^2 R \cos \phi \sin \phi}{g_0 - \omega^2 R \cos^2 \phi}$$



## Przyspieszenie Coriolisa na Ziemi

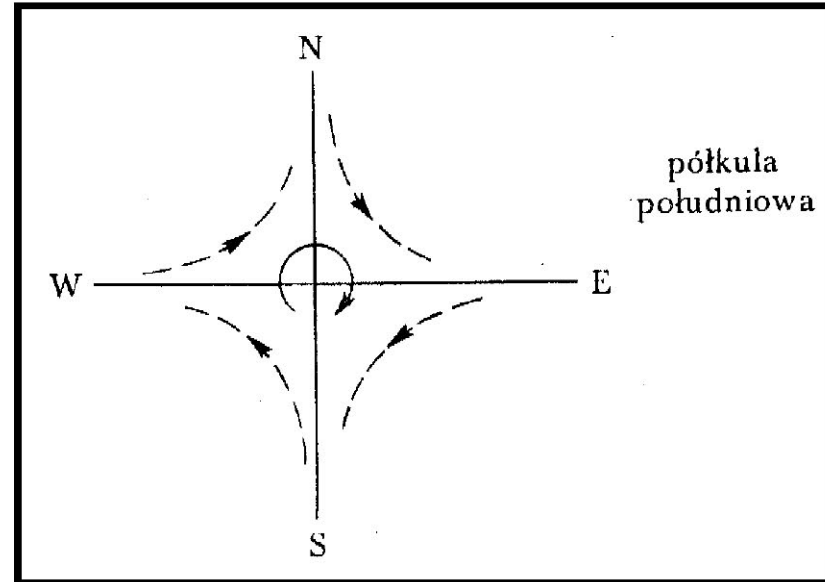
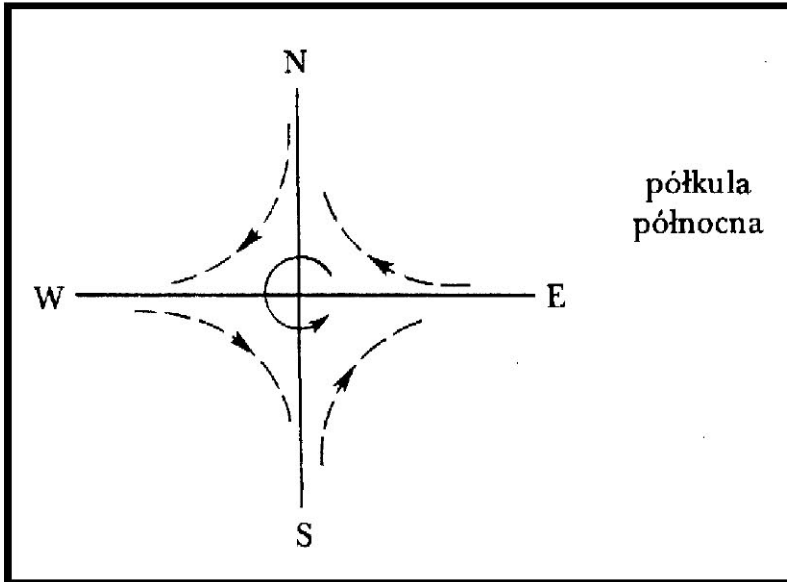
Na półkuli północnej składowa  
horyzontalna  
przyspieszenia  
Coriolisa powoduje  
skręcanie ciała w prawo.





# Przyspieszenie Coriolisa na Ziemi cd.

## Wirowy ruch cyklonów na Ziemi



## Przyspieszenie Coriolisa na Ziemi cd.

Wahadło Foucaulta.

Dla obserwatora inercjalnego  $O$  płaszczyzna wahań pozostaje niezmienna, dla obserwatora  $O'$  na Ziemi płaszczyzna wahań obraca się z częstością:

$$\omega = \omega_Z \sin \phi$$

W Warszawie  $\omega \approx 12^\circ/\text{godz}$

