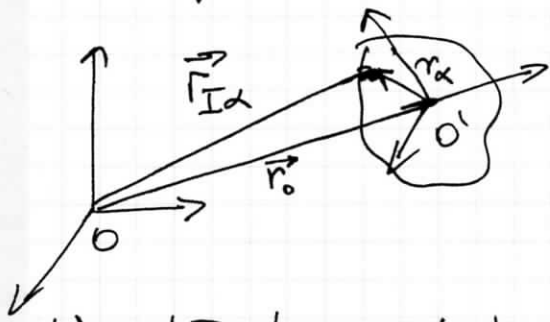


Energia kinetyczna i tensor bezwładności



$\{\vec{e}_i\} \quad i=1,2,3$

U' - układ słupowo związany z ciałem słupowym

U - układ inercyjny

$$T = \sum_{\alpha} \frac{m_{\alpha}}{2} v_{I\alpha}^2$$

$$v_{I\alpha} = \vec{v}_0 + (\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha})^2$$

$$T = \underbrace{\frac{M}{2} v_0^2}_{T_{trans}} + \underbrace{(\vec{v}_0 \times \vec{\omega}) \cdot \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha}}_{T_w} + \underbrace{\sum_{\alpha=1}^N \frac{m_{\alpha}}{2} (\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha})^2}_{T_{rot}}$$

$$\boxed{\sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} = M \vec{r}_S}$$

$T_w = 0$ przy odpowiednim wyborze punktu O

Zajmijmy się teraz energią rotacyjną $\alpha=1, \dots, N$
 Napiszmy $\vec{r}_{\alpha} = (x_{\alpha}, y_{\alpha}, z_{\alpha}) \equiv (x_{\alpha 1}, x_{\alpha 2}, x_{\alpha 3})$

Przekształćmy wyrażenie na energię kinetyczną

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times \vec{b})^2 &= \epsilon_{ijk} a_j b_k \epsilon_{ilm} a_l b_m = \\ &= (\delta_{jl} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kl}) a_j b_k a_l b_m = \\ &= a_j a_j b_k b_k - a_j b_j b_k a_k = \\ &= \vec{a}^2 \vec{b}^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T_{rot} &= \sum_{\alpha=1}^N \frac{m_{\alpha}}{2} (\omega_i \omega_i x_{\alpha j} x_{\alpha j} - \omega_i x_{\alpha i} \omega_j x_{\alpha j}) = \\ &= \sum_{\alpha=1}^N \frac{m_{\alpha}}{2} \omega_i \omega_j (x_{\alpha k} x_{\alpha k} \delta_{ij} - x_{\alpha i} x_{\alpha j}) \end{aligned}$$

Pamiętając o konwencji sumacyjnej, T_{rot} zapisujemy w postaci

$$\boxed{T_{rot} = \frac{1}{2} \omega_i I_{ij} \omega_j}$$

Gdzie I_{ij} (tensor bezwładności)

$$\boxed{I_{ij} = \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} (x_{\alpha k} x_{\alpha k} \delta_{ij} - x_{\alpha i} x_{\alpha j})}$$

Bardzo ważne

- I_{ij} - tensor bezwładności zdefiniowany w układzie sztywno związanym z bryłą sztywną
- ω_i ($i=1,2,3$) - składowe wektora $\vec{\omega}$ precesji kątowej $\vec{\omega}$ w układzie sztywno związanym z bryłą sztywną (czyli w układzie U')

$$\vec{\omega} = \omega_i \vec{e}_i$$

$$\hat{I} = \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \begin{pmatrix} y_{\alpha}^2 + z_{\alpha}^2 & -x_{\alpha} y_{\alpha} & -x_{\alpha} z_{\alpha} \\ -y_{\alpha} x_{\alpha} & x_{\alpha}^2 + z_{\alpha}^2 & -y_{\alpha} z_{\alpha} \\ -z_{\alpha} x_{\alpha} & -z_{\alpha} y_{\alpha} & x_{\alpha}^2 + y_{\alpha}^2 \end{pmatrix}$$

Diagonalne elementy tensora \equiv momenty bezwładności
 Pozadiagonalne el. tensora \equiv momenty dewiacji
 Jeżeli traktujemy bryłę sztywną jako kontinuum

$$I_{ij} := \int \rho(x_1, x_2, x_3) [x_k x_k \delta_{ij} - x_i x_j] dV$$

gdzie $\rho(x_1, x_2, x_3)$ jest gęstością masy

- Tensor bezwładności jest symetryczny $I_{ij} = I_{ji}$
 \rightarrow może zostać zdiagnozowany czyli w nowym obróconym układzie współrzędnych przyjmie diagonalną postać

$I_{ii} = I_i$ - nazywamy głównymi momentami bezwładności

nowe kierunki - osiami głównymi tensora bezwładności

Jedna oś główna pokrywa się z osią symetrii

- Rotacyjna energia kinetyczna dla tensora względem osi głównych

$$T_{rot} = \frac{1}{2} (I_1 \omega_1^2 + I_2 \omega_2^2 + I_3 \omega_3^2)$$

W zależności od liczby różnych I_i ciała sztywne nazywamy

- 1) rotatorem, $I_1 = I_2$ $I_3 = 0$
- 2) niesymetrycznym $I_1 \neq I_2 \neq I_3$
- 3) symetrycznym, 2 z momentów głównych są równe
- 4) bryłą kulistą, gdy $I_1 = I_2 = I_3$

Przykład 1

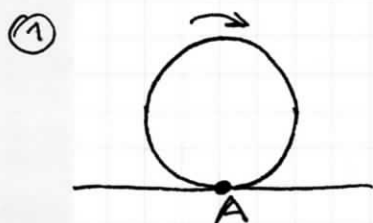
3

Energia kinetyczna toczącego się cylindra o promieniu r

Rozważamy toczenie się bez poślizgu ze stałą prędkością kątową ω



Obliczamy energię kinetyczną walca wybierając punkt O' na 3 sposoby

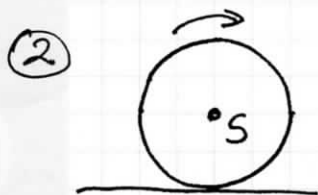


Punkt $O' = A$, czyli leży w punkcie styku walca

- Warunek na toczenie się bez poślizgu $v_A = 0$
chwilowa oś obrotu przechodzi przez punkt A

$$T = T_{rot} = \frac{I_A}{2} \omega^2$$

I_A - moment bezwładności walca liczony w układzie O' z $O' = A$

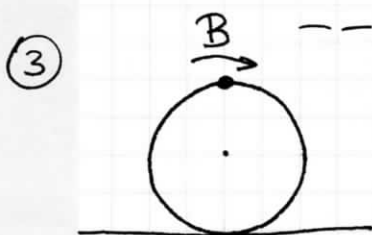


Punkt $O' = S$, leży w środku masy walca

- warunek na toczenie bez poślizgu $v_S = \omega r$

$$T = \frac{M}{2} v_S^2 + \frac{I_S}{2} \omega^2 = \frac{M}{2} \omega^2 r^2 + \frac{I_S}{2} \omega^2$$

I_S - moment bezwładności względem osi przechodzącej przez środek masy



Punkt $O' = B$

początek układu współrzędnych O' leży w najwyższym położonym punkcie cylindra

- warunek na toczenie bez poślizgu $v_B = \omega \cdot 2r$

Polożenie środka masy $\vec{r}_{SB} = (-r, 0)$

$$T = T_{trans} + T_w + T_{rot} = \frac{M}{2} v_B^2 + (\vec{v}_B \times \vec{\omega}) \cdot M \vec{r}_{BS} + \frac{I_B}{2} \omega^2$$

$$T = \frac{M}{2} (\omega \cdot 2r)^2 - 2Mr^2 \omega^2 + \frac{I_B}{2} \omega^2 = \frac{I_B}{2} \omega^2$$

Uwaga: $T_w \neq 0$ ale $T_w = -T_{trans}$

Jeżeli skorzystamy z Tw. Steinera $I_d = I_s + Md^2$
(ćwiczenia)

$$I_A = I_s + Mr^2; \quad I_B = I_s + Mr^2 = I_A$$

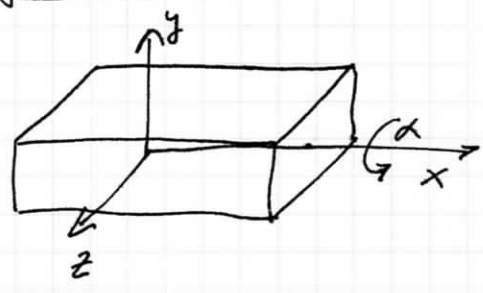
$$\underline{T_1 = T_2 = T_3}$$

We wszystkich 3 przypadkach wyboru punktu O' otrzymujemy identyczną energię kinetyczną ciała sztywnego

Wybór O' zależy od problemu

- najczęściej mamy sytuację $O' = S$
- sposób 1) $O' = A$ stosujemy, gdy znamy położenie osi obrotu
- x sposób 3) b. rzadko stosowany

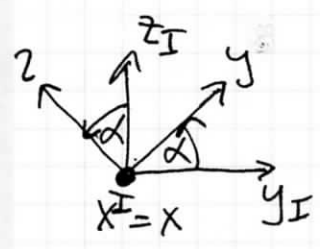
Przykład 2



Prostopadłościan o momentach bezwładności I_x, I_y, I_z obraca się względem osi głównej x z prędkością kątową $\dot{\alpha}$ i równocześnie obraca się z prędkością kątową $\dot{\beta}$ wokół pewnej stałej osi prostopadłej do osi głównej x .
Obliczyć energię obrotową.

Założymy, że stała oś pokrywa się w chwili początkowej z osią z .

Trudność stała oś w układzie inercyjnym. Prędkość kątową obrotu wokół tej osi trzeba wyrazić w układzie związanym z ciałem sztywnym



$$\vec{e}_y = \cos\alpha \vec{e}_{yI} + \sin\alpha \vec{e}_{zI}$$

$$\vec{e}_z = -\sin\alpha \vec{e}_{yI} + \cos\alpha \vec{e}_{zI}$$

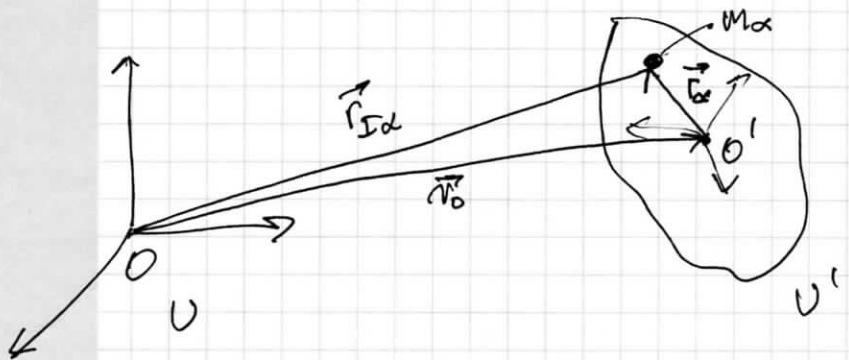
$$\vec{e}_{zI} = \sin\alpha \vec{e}_y + \cos\alpha \vec{e}_z$$

$$\vec{\omega} = \dot{\alpha} \vec{e}_x + \dot{\beta} \vec{e}_{zI} = \dot{\alpha} \vec{e}_x + \dot{\beta} \sin\alpha \vec{e}_y + \dot{\beta} \cos\alpha \vec{e}_z$$

$$T = \frac{1}{2} (I_x \omega_x^2 + I_y \omega_y^2 + I_z \omega_z^2)$$

$$\underline{T = \frac{1}{2} I_x \dot{\alpha}^2 + \frac{1}{2} \dot{\beta}^2 (I_y \sin^2\alpha + I_z \cos^2\alpha)}$$

Moment pędu ciała sztywnego



U' układ sztywno związany z ciałem sztywnym

Całkowity moment pędu

$$\vec{L}_{tot} = \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{I\alpha} \times \vec{v}_{I\alpha}$$

Pamiętamy $\vec{r}_{I\alpha} = \vec{r}_0 + \vec{r}_{\alpha}$
 $\vec{v}_{I\alpha} = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}$

$$\begin{aligned} \vec{L}_{tot} &= \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} (\vec{r}_0 + \vec{r}_{\alpha}) \times (\vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}) = \\ &= M \vec{r}_0 \times \vec{v}_0 + \vec{r}_0 \times \left[\vec{\omega} \times \left(\sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} \right) \right] + \left(\sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} \right) \times \vec{v}_0 + \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}) \end{aligned}$$

Dość skomplikowany. Rozpatryjemy dwa znane już przypadki

1) $O' = S$ pomogli układu U' w środku masy bryły sztywnej

$$\sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} = 0$$

$$\begin{aligned} \vec{L}_{tot} &= M \vec{r}_S \times \vec{v}_S + \underbrace{\sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha})}_{\vec{L}} \\ &= \underbrace{M \vec{r}_S \times \vec{v}_S}_{\text{ORBITALNY MOMENT PĘDU}} + \underbrace{\vec{L}}_{\text{WŁASNY MOMENT PĘDU}} \end{aligned}$$

2) Przynajmniej jeden punkt ciała spoczywa w U
 • O' w tym punkcie $\Rightarrow \vec{v}_0 = 0$

• Przechył układu inercyjnego U (tu, punkt O)
 • ten w punkcie $\Rightarrow \vec{r}_0 = 0$

$$\vec{L}_{tot} = \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}) = \vec{L}$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

$$\vec{r}_\alpha \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_\alpha) = \vec{\omega} r_\alpha^2 - \vec{r}_\alpha (\vec{r}_\alpha \cdot \vec{\omega})$$

$$I_{ij} := \sum_{\alpha=1}^N m_\alpha [x_{\alpha k} x_{\alpha k} \delta_{ij} - x_{\alpha i} x_{\alpha j}]$$

$$\vec{L} = \sum_{\alpha=1}^N m_\alpha \vec{r}_\alpha \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_\alpha)$$

ω_j - składowe prędkości kątowej w układzie U' (stycznie względem zbieżną punktu)

$$\implies L_i = I_{ij} \omega_j \leftarrow \begin{matrix} \text{konwencja} \\ \text{sumacyjna} \end{matrix}$$

Własny moment pędu ciała sztywnego nie jest równoległy do prędkości kątowej

\vec{L} nie jest równoległy do $\vec{\omega}$

Dynamika - zmienna momentu pędu

Wykłady: $\frac{d}{dt} \vec{L}_{tot} = \vec{N}$

\vec{L}_{tot} - moment pędu w układzie inercyjnym

\vec{N} - moment siły w układzie inercyjnym ^{zewnątrz}

$$\vec{N} = \sum_{\alpha=1}^N \vec{r}_{I\alpha} \times \vec{F}_\alpha^{ext.}$$

Jeżeli punkt układu U' wybrany w środku masy, to jako punkt mamy

$$\frac{d}{dt} \vec{L}_S = \vec{N}_S$$

$$\vec{L}_S = \sum_{\alpha=1}^N m_\alpha \vec{r}_\alpha \times \dot{\vec{r}}_\alpha$$

$$\vec{N}_S = \sum_{\alpha=1}^N \vec{r}_\alpha \times \vec{F}_\alpha^{ext.}$$

Początek układu stycznie względem z ciałem wybieramy w środku masy ciała

Wtedy mamy $\vec{L} = \vec{L}_S = \sum_{\alpha=1}^N m_\alpha \vec{r}_\alpha \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_\alpha)$

$$\vec{L}_S = I_{ij} \omega_j \vec{e}_i$$

$\{\vec{e}_i\}$ wektory bazy układu stycznie względem ciałem statycznym

Musimy policzyć $\frac{d}{dt} \vec{L}_s = \frac{d}{dt} (I_{ij} \omega_j \vec{e}_i)$ (7)

Pochodna \vec{L}_s w układzie inercyjnym U
 w układzie inercyjnym U wektor \vec{e}_j
 zależy od czasu

Musimy zastosować do L związki pomiędzy
 pochodnymi w ukł. U i U'

$$\frac{d}{dt} \vec{L} = \frac{d'}{dt} \vec{L} + \vec{\omega} \times \vec{L}$$

$$\boxed{\frac{d'}{dt} \vec{L}_s + \vec{\omega} \times \vec{L}_s = \vec{N}_s} \quad \vec{L}_s = I_{ij} \omega_j \vec{e}_i$$

I_{ij} - tensor bezwładności w układzie U' o ~~postaci~~
 wektora

ω_j - składowe prędkości kątowej w układzie U'

\vec{e}_i - wektory bazy w układzie U'

$$\frac{d'}{dt} \vec{L}_s = \frac{d'}{dt} (I_{ij} \omega_j \vec{e}_i) = I_{ij} \vec{e}_i \frac{d' \omega_j}{dt} = I_{ij} \vec{e}_i \dot{\omega}_j$$

Pamiętamy $\frac{d' \vec{\omega}}{dt} = \frac{d \vec{\omega}}{dt} = \dot{\vec{\omega}}$

• wektory \vec{e}_i nie zależą od czasu w układzie U'

• Jeżeli wektory bazy \vec{e}_i zgodne z osiami głównymi
 tensora bezwładności to mamy

$$L_1 = I_1 \omega_1$$

$$L_2 = I_2 \omega_2$$

$$L_3 = I_3 \omega_3$$

$$\vec{\omega} \times \vec{L}_s = \begin{pmatrix} \omega_1 \omega_2 \omega_3 \\ I_1 \omega_1 I_2 \omega_2 I_3 \omega_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_3 \omega_2 \omega_3 - I_2 \omega_1 \omega_3 \\ I_1 \omega_1 \omega_3 - I_3 \omega_1 \omega_2 \\ I_2 \omega_1 \omega_2 - I_1 \omega_1 \omega_2 \end{pmatrix}$$

Równanie Eulera

$$I_1 \dot{\omega}_1 + \omega_2 \omega_3 (I_3 - I_2) = N_1$$

$$I_2 \dot{\omega}_2 + \omega_1 \omega_3 (I_1 - I_3) = N_2$$

$$I_3 \dot{\omega}_3 + \omega_1 \omega_2 (I_2 - I_1) = N_3$$

$N_i, I_i, \omega_i \quad i=1,2,3$
 w układzie U'
 (stycznie związanym
 z ciałem)

Równania Lagrange'a II rodzaju dla ciała sztywnego ⁽²⁾

$$f = 6 - k \quad 0 \leq p \leq 6$$

k - liczba więzów

$$T = \frac{M}{2} \vec{v}_0^2 + (\vec{v}_0 \times \vec{\omega}) \cdot \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} + \sum_{\alpha=1}^N \frac{m_{\alpha}}{2} (\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha})^2$$

energia kinetyczna

$$T = T_{\text{trans}} + T_w + T_{\text{rot}}$$

$$\textcircled{1} \quad \vec{v}_0 = \vec{v}_s \quad T = \frac{M \vec{v}_s^2}{2} + T_{\text{rot}}$$

$$\textcircled{2} \quad \vec{v}_0 = 0 \quad T = T_{\text{rot}}$$

$$T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \sum I_i \omega_i^2$$

ω_i - składowe prędkości w układzie związanym z ciałem sztywnym

Trzeba energię kinetyczną wyrazić przy pomocy współrzędnych ogólnych zgodnych z więzami.

Następnie wyrazić potencjał przez zmienne ogólnione

W szczególności dla ciała sztywnego swobodnego możemy użyć

$$x_s, y_s, z_s, \underbrace{\varphi, \theta, \psi}_{\text{kąty Eulera w układzie środka masy}}$$

$$T = \frac{M}{2} (\dot{x}_s^2 + \dot{y}_s^2 + \dot{z}_s^2) + T_{\text{rot}}(\theta, \varphi, \psi, \dot{\theta}, \dot{\varphi}, \dot{\psi})$$

Energia potencjalna

$$V(x_s, y_s, z_s, \theta, \varphi, \psi)$$

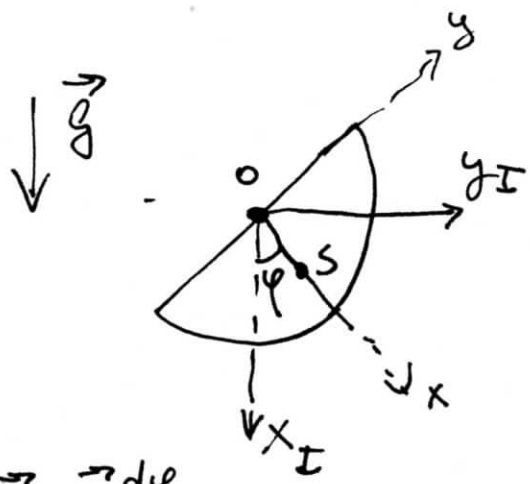
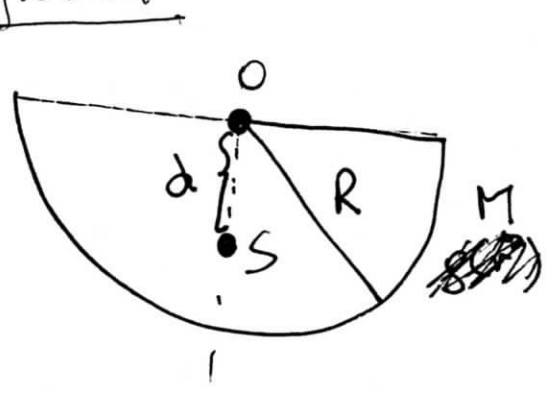
$$\underline{\underline{L = T - V}}$$

← przykład
Ruch ciała sztywnego swobodnego w jednorodnym polu grawitacyjnym

$$V = -M \vec{g} \cdot \vec{R} = M g z_s$$
$$\vec{g} = -g \vec{e}_z$$

Przykład

- Wiązły:
- $x_0 = 0$
- $y_0 = 0$
- $z_0 = 0$
- $z_I \perp x$
- $z \perp y$



$$\omega = \dot{\varphi} \quad \leftarrow \quad \vec{\omega} = \vec{n} \frac{d\varphi}{dt}$$

$$T = \frac{1}{2} I_0 \cdot \dot{\varphi}^2$$

$$V = -mgx_I = -mgd \cos \varphi$$

$$L = \frac{1}{2} I_0 \dot{\varphi}^2 + mgd \cos \varphi$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} - \frac{\partial L}{\partial \varphi} = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial \varphi} = -mgd \sin \varphi$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = I_0 \dot{\varphi}$$

$$I_0 \ddot{\varphi} + mgd \sin \varphi = 0$$

$$\ddot{\varphi} = -\frac{mgd}{I_0} \sin \varphi$$

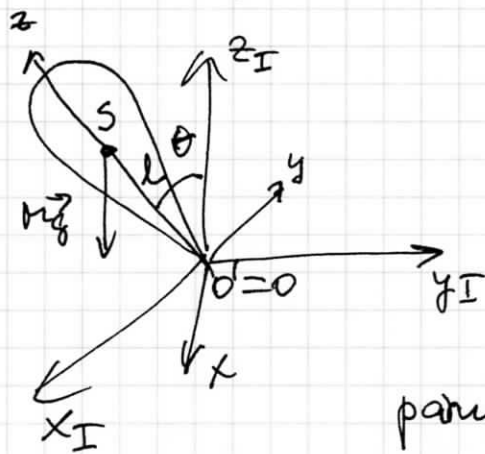
Dla małych wychyleń $\sin \varphi \approx \varphi$

$$\ddot{\varphi} = -\omega^2 \varphi$$

$$\omega^2 = \frac{mgd}{I_0}$$

$$\vec{\omega} = \vec{n} \frac{d\varphi}{dt}$$

Np. Bólc symetryczny ciężki



$$L(\varphi, \theta, \psi, \dot{\varphi}, \dot{\theta}, \dot{\psi})$$

$$T_{rot} = \frac{I_1}{2} (\omega_1^2 + \omega_2^2) + \frac{I_3}{2} \omega_3^2$$

$$V = -mgl \cos \theta$$

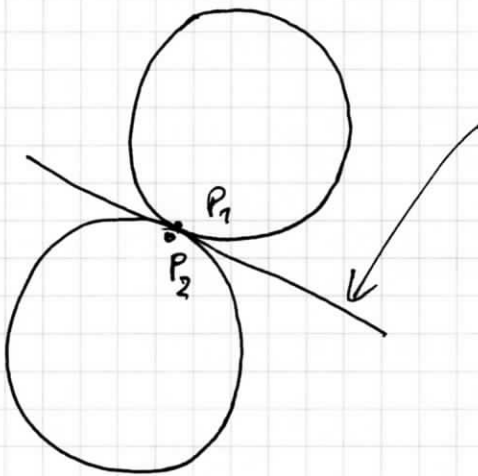
porównując o relacji pomiędzy ω_1, ω_2 i ω_3 a kątami Eulera

males

$$L = \frac{I_1}{2} (\dot{\varphi}^2 \sin^2 \theta + \dot{\theta}^2) + \frac{I_3}{2} (\dot{\varphi} \cos \theta + \dot{\psi})^2 - mgl \cos \theta$$

Dalsza dyskusja problemu na ćwiczeniach

Dwa ciała sztywne stykające się



wspólna płaszczyzna styczna

$$\vec{F}_{1,2} - \text{siła z jakiego ciała "2" działa na ciało "1"}$$

$$\vec{F}_{1,2} = -\vec{F}_{2,1}$$

"Ciało 2" stanowi więzy dla "ciała 1" ciała nie pełniące siły.

Opisuje to składowa normalna siły $\vec{F}_{1,2}$ $\vec{F}_{R,1,2}$

$\vec{F}_{T,1,2}$ - siła równoległa do płaszczyzny stycznej siła tarcia

$\delta \vec{r}_1, \delta \vec{r}_2$ - przesunięcia wirtualne punktów w których ciała się stykają zgodnie z więzami

Przesunięcie wirtualne punktu P_1 względem P_2

$\delta \vec{r}_1 - \delta \vec{r}_2$ leży w płaszczyźnie stycznej

Praca wirtualna $\delta A = \delta \vec{r}_1 \cdot \vec{F}_{1,2} + \delta \vec{r}_2 \cdot \vec{F}_{2,1} = \vec{F}_{1,2} \cdot (\delta \vec{r}_1 - \delta \vec{r}_2)$

$$\delta A = \vec{F}_{1,2,T} \cdot (\delta \vec{r}_1 - \delta \vec{r}_2)$$

(4)

• Praca wirtualna sił normalnych $\vec{F}_{R1,2}$ i $\vec{F}_{R2,1}$ znika.
Możemy więc traktować te siły jako siły reakcji więzów.

• Praca wirtualna sił tarcia w ogólności nie jest zerem.
Musimy siły tarcia traktować jako siły drug.

← Jednak Istnieje przypadek kiedy tarcie może być traktowane jako siły reakcji więzów!

kiedy - Punkty P_1 i P_2 nie mogą być względem siebie przesunięte tak w płaszczyźnie stycznej $\delta \vec{r}_1 - \delta \vec{r}_2 = 0$

Wówczas praca wirtualna sił tarcia jest równa zero.

Siły tarcia można w tym przypadku traktować jako siły reakcji więzów.

Więzy te nie są holonomiczne

Kładziemy $\delta \vec{r}_i = d\vec{r}_i$ (Można bo WIEZY nie zależą od CZASU)!

$\vec{v}_0 = \frac{d\vec{r}_1}{dt} - \frac{d\vec{r}_2}{dt} = 0$ ← Prędkość punktu 1 względem 2 jest zerem.

Jedno ciało wykonuje względem drugiego ruch obrotowy względem chwilowej osi obrotu przechodzącej przez ten punkt!

!!! Toczanie bez poślizgu jednego ciała po drugim

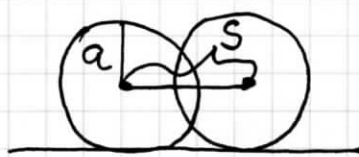
Na ogół więzy nie są holonomiczne.

Ważne! Na toczenie się bez poślizgu nie ogranicza położenia ciała.

Przykład dyskutowany już na wykładzie ruchu dręcy (kota) po płaszczyźnie

↑ Mogą w szczególnych przypadkach być holonomiczne.

Np. toczenie się bez poślizgu jednorodnego koła poruszającego w jednej płaszczyźnie



$$s = \underbrace{a \cdot \alpha}_{\text{długość tuler}}$$

↑ przesunięcie środka ciężkości

Podsumowanie

- ① Ciąta stykne mają 6 stopni swobody.
 Ruch ciała stykne \equiv złozenie dwóch ruchów
 a) translacja — wszystkie punkty ciała stykne mają taką samą prędkość
 b) rotacja (muchi obrotowy)

$$\vec{v}_\pm = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}$$

② Energia kinetyczna

Dwa warianse przypadki a) $\sigma^1 = S$
 punktul, układul zwiżzruegu z ciałulm styknym w jęgo środkul ciężkości

$$T = T_{\text{trans}} + T_{\text{rot}} = \frac{m}{2} v_s^2 + \sum_{\alpha=1}^N \frac{m_\alpha}{2} (\vec{\omega} \times \vec{r}_\alpha)^2$$

b) Przynajmniej jeden punkt ciała styknego spoczywa w układul inercjalnym

$$T = T_{\text{rot}}$$

③ $T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} I_{ij} \omega_i \omega_j$ gdzie N
 $I_{ij} = \sum_{\alpha=1}^N m_\alpha [x_\alpha x_\alpha \delta_{ij} - x_\alpha i x_\alpha j]$
 $I_{ij} = \int \rho(\vec{r}) d^3x (x_\alpha x_\alpha \delta_{ij} - x_i x_j)$

④ I_{ij} — symetryczny tensor
 przez odpowiedni obrót osi może być sprowadzony do postaci diagonalnej
 główne osie tensora

w bazy

$$T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} (I_1 \omega_1^2 + I_2 \omega_2^2 + I_3 \omega_3^2)$$

(5)

Moment pędu

a) $O' = S$

$$\vec{L}_{tot} = m \vec{r}_S \times \vec{v}_S + \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha})$$

$$\vec{L}_{tot} = m \vec{r}_S \times \vec{v}_S + \vec{L}$$

b) $O_I = O'$ spoczywa

$$\vec{L}_{tot} = \vec{L}$$

(6) $L_i = I_{ij} \omega_j$

(7) $\frac{d\vec{L}_{tot}}{dt} = \vec{N}$ gdzie $\vec{N} =$

$$m \vec{r}_S = \sum_{\alpha=1}^N \vec{r}_{\alpha} \times \vec{F}_{\alpha}^{ext} = \vec{F}^{ext}$$

(8) $\frac{d\vec{L}_{tot}}{dt} = \vec{N}$, gdzie $\vec{N} = \sum_{\alpha=1}^N \vec{r}_{I\alpha} \times \vec{F}_{\alpha}^{ext}$

$$\frac{d\vec{L}_S}{dt} = \vec{N}_S$$

Moment pędu i moment siły
liczone względem środka ciężkości
(S - może poruszać się z przyspieszeniem)

(9) $\frac{d\vec{L}_S}{dt} = \frac{d'\vec{L}_S}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{L}_S = \vec{N}_S$

$$\frac{d'L_i}{dt} = I_{ij} \dot{\omega}_j$$

(10) Równania Eulera

$$I_1 \dot{\omega}_1 - (I_2 - I_3) \omega_2 \omega_3 = N_1$$

$$I_2 \dot{\omega}_2 - (I_3 - I_1) \omega_3 \omega_1 = N_2$$

$$I_3 \dot{\omega}_3 - (I_1 - I_2) \omega_1 \omega_2 = N_3$$

(11)

$$\vec{\omega} = \begin{pmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{\psi} \sin\theta \sin\phi + \dot{\theta} \cos\phi \\ \dot{\psi} \sin\theta \cos\phi - \dot{\theta} \sin\phi \\ \dot{\psi} \cos\theta + \dot{\phi} \end{pmatrix}$$

Relacje pomiędzy składowymi częściami
w układzie sytuwno związanym z bryłą
i kątanmi Eulera.