

WIEŻY

Zmienne uogólnione

Układ N -punktów opisany przez $3N$ współrzędnych kartezjańskich

$$\{x_1, \dots, x_{3N}\} \equiv \{\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N\}$$

$$\{x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, \dots, x_{3n-2}, x_{3n-1}, x_{3n}, \dots\}$$

Przestrzeń konfiguracyjna

Tę będziemy myśleć jako przestrzeń uogólnioną w której współrzędne są cylindryczne.

Współrzędne uogólnione

Wszystkie zmienne, które opisują położenie układu w przestrzeni konfiguracyjnej

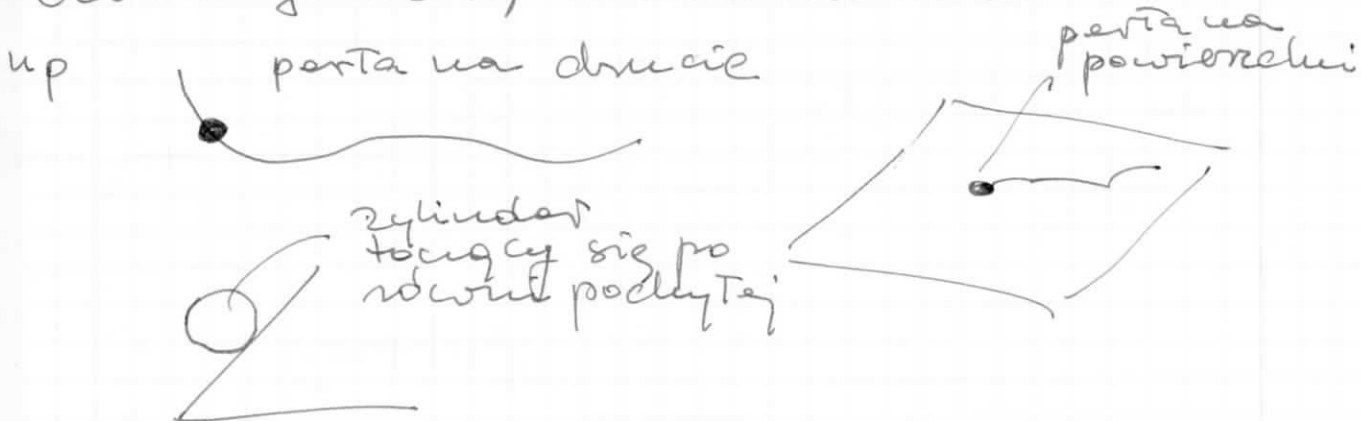
$$\{q_1, \dots, q_{3N}\}$$

$$x_j = x_j(q_1, \dots, q_{3N}, t) \quad j=1, \dots, 3N$$

$$\vec{r}_l = \vec{r}_l(q_1, \dots, q_{3N}, t) \quad l=1, \dots, N$$

W większości problemów mechanicznych występują więzy -

Geometryczne ograniczenia mechaniczne



- Więzy utrudniają rozwiązanie równań mechanicznych
- liczba niezależnych zmiennych w równaniach mechanicznych maleje
- pojawiają się siły reakcji

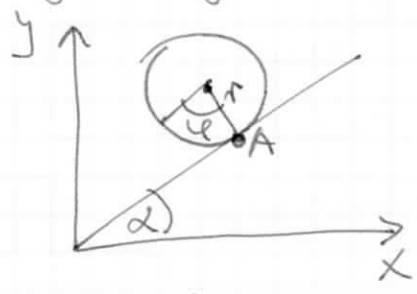
Klasyfikacja więzów

Więzy holonomiczne

$$f_i(q_1, \dots, q_{3N}, t) = 0 \quad i = 1, \dots, k$$

Ograniczają liczbę stopni swobody do $f = 3N - k$

I Płytki



Kształt porusza się w płaszczyźnie xy po równi pochyłej o nachyleniu α . Nie ma przesłony pomiędzy kształtem a płaszczyzną, po której stawa się kształt.

$$x_A - r \cos \alpha = 0$$

$$y_A - r \sin \alpha = 0$$

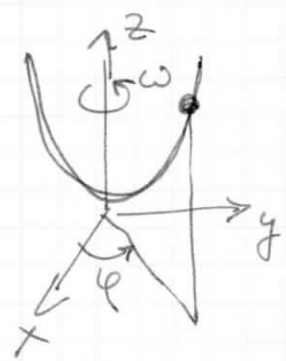
II

Płaskie wahadło

r, φ, θ

$$r = l \quad r - l = 0$$
$$\varphi = \text{const} = \varphi_0$$

III



Perta na parabolicznym dnacie wirującym z częstotliwością ω wokół osi z.

Cylindryczny układ współrzędnych φ, ρ, z

$$\varphi - \omega t = 0$$
$$z - a \rho^2 = 0$$

$$f_1(\varphi, \rho, z, t) = 0$$
$$f_2(\varphi, \rho, z, t) = 0$$

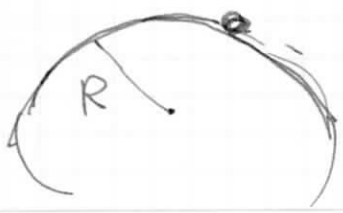
Więzy nieholonomiczne

Geometryczne ograniczenia na ruch nie dadzą się napisać w formie zależności funkcyjnej, jak dla więzów holonomicznych.

Płytki

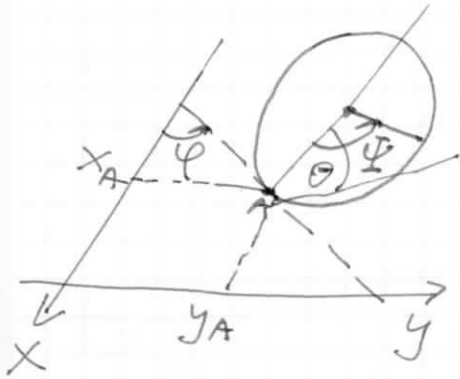
cząstka na powierzchni kuli o promieniu R

$$r^2 - R^2 \geq 0$$



Bardzo ważna klasa względów nieholonomicznych ¹⁰⁻³
 Ograniczenia ruchu dają się zapisać tylko
 w postaci różniczek.

Standardowy przykład względów nieholonomicznych
 Cienki krążek tocący się po płaszczyźnie bez
 poślizgu



- Współrzędne punktu styku krążka z płaszczyzną x_A & y_A
- φ kąt pomiędzy osią x i prostą będącą przedłużeniem płaszczyzny (po której krążek się toczy) z płaszczyzną krążka
- θ : kąt nachylenia krążka do płaszczyzny toczenia
- Ψ : kąt obrotu krążka

Orientacja krążka zmienia się ciągle, zwiscz φ
 Tylko dla wartości zmian Ψ , $d\Psi$ można
 powiedzieć, że φ jest stałe.

Odcierona droga $rd\Psi$; musimy ją uznać
 w x i y

$$\text{Mamy } -rd\Psi \cos\varphi$$

$$-rd\Psi \sin\varphi$$

$$dx_A + rd\Psi \cos\varphi = 0$$

$$dy_A + rd\Psi \sin\varphi = 0 \quad || / dt$$

$$\boxed{\dot{x}_A + r\dot{\Psi} \cos\varphi = 0 \quad \dot{y}_A + r\dot{\Psi} \sin\varphi = 0}$$

Tych równań nie można scałkować

$$\int dx_A = r \int \cos\varphi d\Psi$$

$$\int dy_A = r \int \sin\varphi d\Psi$$

ponieważ dla warunku toczenia bez poślizgu
 nie możemy podać zależności φ od Ψ

Dlatego wiemy są nieholonomiczne!

Dopiero po rozwiązaniu równań ruchu
 można podać zależność $\varphi(\Psi)$!

Nieholonomiczne więzy więzowe różniczkowe (lub prędkości) w ogólności przyjmują następującą postać

$$\sum_j a_{ij} dq_j + a_{it} dt = 0 \quad \text{lub} \quad \sum_j a_{ij} \dot{q}_j + a_{it} = 0$$

Współczynniki a_{ij} i a_{it} są funkcjami współrzędnych uogólnionych i czasu, (q_i, t) ale nie prędkości (\dot{q}_i) .

Różniczkowe więzy ogranicza "w matym" o k liczbę stopni swobody, ale "w duzym" liczbę stopni swobody powstaje niezmiennicze.

Obraz może osiągnąć dowolny punkt X_A, Y_A przez odpowiedni dobór ϑ, φ, Ψ

Dla infinitesimalnych zmian zmierzmy obrót ma tylko ~~dwie~~ stopnie swobody, ponieważ mamy dwa warunki więzów.

≡ więzy holonomiczne można też zapisać w formie różniczkowej.

$$df_i = \sum_{j=1}^{3N} \frac{\partial f_i}{\partial q_j} dq_j + \frac{\partial f_i}{\partial t} dt = \sum_{j=1}^{3N} a_{ij} dq_j + a_{it} dt = 0$$

$$\text{gdzie } a_{ij} := \frac{\partial f_i}{\partial q_j} \quad a_{it} := \frac{\partial f_i}{\partial t}$$

Relacje $\sum_j a_{ij} dq_j + a_{it} dt = 0 \quad \text{lub} \quad \sum_j a_{ij} \dot{q}_j + a_{it} = 0$

opisuje więzy holonomiczne, gdy przez całkowanie mogą zostać sprowadzone do postaci

$$f_i(q_1, \dots, q_{3N}, t) = 0$$

Czyli musi istnieć funkcja $f_i(q_i, t)$, która te równania spełnia

$$\frac{\partial a_{ij}}{\partial q_k} = \frac{\partial a_{ik}}{\partial q_j} \quad \frac{\partial a_{ij}}{\partial t} = \frac{\partial a_{it}}{\partial q_j}$$

Przykładem istnienia funkcji jest spełniony, gdy zachodzą następujące relacje pomiędzy współczynnikami a

$$\frac{\partial a_{ij}}{\partial q_k} = \frac{\partial a_{ik}}{\partial q_j} \quad \frac{\partial a_{ij}}{\partial t} = \frac{\partial a_{it}}{\partial q_j}$$

Jeżeli współczynniki a_{ij} , a_{it} nie spełniają powyższych warunków, to więzy nie są holonomiczne.

Jeszcze o klasyfikacji więzów

Więzy, w których występuje explicit czas nazywają się reonomiczne (płynące)

Więzy niezależne od czasu nazywają się skleronomiczne (sztywne)

W wypadku występowania więzów, równania Newtona muszą zostać zmodyfikowane

$$m_i \ddot{\vec{r}}_i = \vec{F}_i \rightarrow m_i \ddot{\vec{r}}_i = \vec{F}_i + \underbrace{\vec{F}_{Ri}}_{\text{siły reakcji}}$$

$$\vec{F}_{Ri} \equiv \vec{Z}_i \text{ (inne oznaczenie)}$$

- Ruch układu N-punktów materialnych, na który natomiast \star holonomicznych więzów odbywa się w przestrzeni $3N - \star$ wymiarowej.

To znaczy, że nie wszystkie współrzędne ogólnie są niezależne.

Można bez straty ogólności przyjąć, że $3N - \star$ współrzędne ogólnie są niezależne.

Wtedy \star zmiennych zostaje wyeliminowanych

mez równania wibrów.

$$f_i(q_1 \dots q_{3N}, t) = 0 \quad i = 1 \dots s$$

Przez $3N-s$ niezależnych współrzędnych można wyznaczyć wszystkie zmienne ogólnione T oraz s zmiennymi zależnymi

$$q_j = q_j(q_1 \dots q_{3N-k}, t) \quad j = 1, \dots, 3N$$

zależność dla pierwiastka $3N-k$ jest trywialna.

▣ Takie zmienne kartezjańskie dają się wyznaczyć przez $3N-k$ niezależnych współrzędnych ogólnionych.

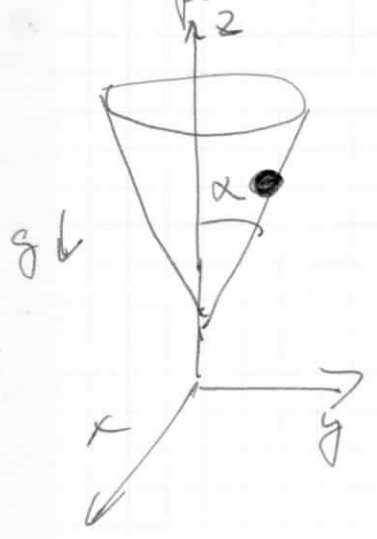
$$\vec{r}_i = \vec{r}_i(q_1, \dots, q_{3N-k}, t) \quad i = 1 \dots N$$

▣ lub inne zmienne (współrzędne) ogólnione

$$q'_j = q'_j(q_1 \dots q_{3N-k}, t) \quad j = 1, \dots, 3N.$$

Przykład.

Cząstka w jednowymiarowym polu grawitacyjnym na powierzchni walca



Warunki wibrów

$$\sqrt{x^2 + y^2} - z \tan \alpha = f(x, y, z) = 0$$

Weźmy współrzędne walcowe albo współrzędne ogólnione

$$(\varphi, r, z) \quad r = z \tan \alpha$$

$$f(\varphi, r, z) = r - z \tan \alpha = 0$$

Za zmienne niezależne można wziąć φ i r . $z = r \cot \alpha$

$$m_i \ddot{\vec{r}}_i = \vec{F}_i + \vec{F}_{Ri}$$

Kierunek sił reakcji

Zaczniemy od prostego przykładu

Ruch cząstki po powierzchni zadanej równaniem

$$f(\vec{r}, t) = 0$$

$$\square \vec{F}_R = m \ddot{\vec{r}} - \vec{F}$$

Z doświadczenia wiemy, że $\vec{F}_R \perp$ powierzchni

$$\vec{F}_R(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = \lambda(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) \frac{\partial f(\vec{r}, t)}{\partial \vec{r}}$$

$$\frac{\partial f(\vec{r}, t)}{\partial \vec{r}} \equiv \nabla_{\vec{r}} f \equiv \text{grad } f$$

Czy ta wiedza pomoże nam rozwiązać równanie Newtona?

~~*~~ Także zawsze można wyeliminować λ z równań \square .

$$\begin{cases} m \ddot{\vec{r}} = \vec{F} + \lambda \nabla_{\vec{r}} f \\ f(\vec{r}, t) = 0 \end{cases}$$

$$f \equiv 0 \Rightarrow 0 = \frac{df}{dt} = \dot{\vec{r}} \cdot \nabla f + \frac{\partial f}{\partial t}$$

$$0 = \frac{d^2 f}{dt^2} = \frac{d}{dt} (\dot{\vec{r}} \cdot \nabla f + \frac{\partial f}{\partial t}) = \ddot{\vec{r}} \cdot \nabla f + \dot{\vec{r}} \cdot \frac{d \nabla f}{dt} + \frac{d}{dt} \frac{\partial f}{\partial t} = 0$$

możemy równanie Newtona przez ∇f

$$m \ddot{\vec{r}} \cdot \nabla f = \vec{F} \cdot \nabla f + \lambda \nabla f \cdot \nabla f$$

$$m \left(\dot{\vec{r}} \cdot \frac{d}{dt} \nabla f + \frac{d}{dt} \frac{\partial f}{\partial t} \right) + \vec{F} \cdot \nabla f + \lambda (\nabla f)^2 = 0$$

$$\Rightarrow \lambda = - \frac{\vec{F} \cdot \nabla f}{(\nabla f)^2} - \frac{m \left(\dot{\vec{r}} \cdot \frac{d}{dt} \nabla f + \frac{d}{dt} \frac{\partial f}{\partial t} \right)}{(\nabla f)^2}$$

możemy λ wstawić do równania macier

$$\left[m \ddot{\vec{r}} = \vec{F} - \frac{\nabla f}{|\nabla f|} \left[\vec{F} \cdot \frac{\nabla f}{|\nabla f|} + \frac{m \left(\dot{\vec{r}} \cdot \frac{d}{dt} \nabla f + \frac{d}{dt} \frac{\partial f}{\partial t} \right)}{|\nabla f|} \right] \right]$$

Weźmy już dyskutowany przykład cząstki na wewnątrznej powierzchni stożka.

$$\vec{F} = (0, 0, -mg)$$

$$f(x, y, z) = 0 \quad \sqrt{x^2 + y^2} - z \tan \alpha = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial t} = 0$$

$$\nabla f = \left(\frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}, \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}, -\tan \alpha \right)$$

$$\vec{F} \cdot \nabla f = mg \tan \alpha \Rightarrow \lambda = - \frac{mg \tan \alpha}{1 + \tan^2 \alpha}$$

$$|\nabla f| = \sqrt{1 + \tan^2 \alpha}$$

≡

Rozpatrzmy cząstkę poruszającą się po krzywej określonej jako przecięcie dwóch powierzchni

$$f_1(\vec{r}, t) = 0 \quad f_2(\vec{r}, t) = 0$$

$$\vec{F}_R(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = \lambda_1(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) \frac{\partial f_1}{\partial \vec{r}} + \lambda_2(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) \frac{\partial f_2}{\partial \vec{r}}$$

Dodatkowo do wyznaczenia dwie skalarnie funkcje λ_1 i λ_2 .

Mamy k więzów holonomicznych

$$f_s(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N, t) = 0 \quad s = 1 \dots k$$

$$\vec{F}_{Ri} = \sum_{s=1}^k \lambda_s(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N, \dot{\vec{r}}_1, \dots, \dot{\vec{r}}_N, t) \frac{\partial f_s}{\partial \vec{r}_i} \quad i = 1 \dots N$$

$$\left\{ \begin{aligned} \vec{F}_{Rj} &= \sum_{s=1}^k \lambda_s(x, \dot{x}, t) \frac{\partial f_s}{\partial x_j} \quad j = 1 \dots 3N \end{aligned} \right.$$

$$\left\{ \begin{aligned} f_s(x, t) &= 0 \quad s = 1 \dots k \end{aligned} \right.$$

państwamy, że $x = \{x_1, x_2, x_3, \dots, x_{3N}\}$

państwamy również, że

$$\frac{\partial f_s}{\partial x_j} := a_{sj}(x, t) \quad \begin{matrix} s = 1 \dots k \\ j = 1 \dots 3N \end{matrix}$$

$$\textcircled{*} \quad \boxed{F_{Rj}(x, \dot{x}, t) = \sum_{s=1}^k \lambda_s(x, \dot{x}, t) a_{sj}(x, t)}$$

składowa j siły reakcji

W9

Równanie (*) nie wynika z zasad dynamiki Newtona.
Zostało zapostulowane (= rozumiem wtórnie do teorii)

Postuluje się również, że w przypadku więzów nieholonomicznych, siły reakcji związane z k równaniami więzów

$$\sum_{j=1}^{3N} a_{sj} dx_j + a_{st} dt = 0 \quad s=1..k$$

mają postać analogiczną do sił reakcji w przypadku więzów holonomicznych.

Pokażemy, że postulat (*) dotyczący postaci sił reakcji jest równoważny zasadzie d'Alemberta.

Zasada d'Alemberta

Zdefiniujemy najpierw pojęcie przesunięć wirtualnych $\delta \vec{r}_i$ - przemieszczenia

• -infinitesimalne przesunięcia przemieszczenia, które są zgodne z więzami, i zachodzą natychmiast (tzn. czas nie zmienia się podczas przesunięcia) mają 3 własności

- są infinitesimalne
- $\delta t = 0$, nie mogą być wykonane w rzeczywistości dlatego wirtualne

Rzeczywiste przesunięcia $d\vec{r}_i$ następują w czasie $dt > 0$

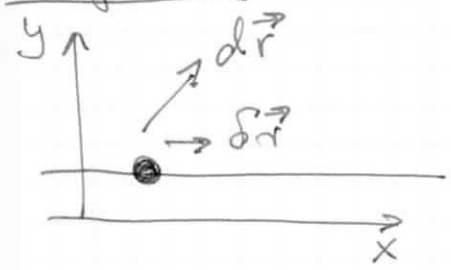
- Spełniają równania więzów w chwili czasu t

Uwaga - wirtualne przesunięcia nie mają nic wspólnego z ruchem punktu w przestrzeni konfiguracji

Przy więzach skleronomicznych (tzn. niezależnych od czasu) wirtualne przesunięcia mogą być rzeczywiste

Przy więzach reonomicznych (tzn. zależnych od czasu) wirtualne przesunięcia różnią się od rzeczywistych

Prędkość



parta na dno (wapię tym
 wzdłuż osi x) ~~Prędkość~~ się
 ze statym pręskierzeniem
 a w kierunku y.

Czyli warunki dla partę
 na dno

$$y - \frac{1}{2}at^2 = 0$$

$$\delta \vec{r} \parallel x$$

$d\vec{r}$ - mała współrzędna prostopadła (wzdłuż
 osi y) do drogi $v_{at} = at dt$.

Zasada d'Alemberta

$$m_i \ddot{\vec{r}}_i = \vec{F}_i + \vec{F}_{Ri}$$

$$v_i = \text{const} \quad i = 1, \dots, N$$

$$\sum_{i=1}^N (m_i \ddot{\vec{r}}_i - \vec{F}_i) \cdot \delta \vec{r}_i = \sum_{i=1}^N \vec{F}_{Ri} \cdot \delta \vec{r}_i$$

Postulat: Natura sił reakcji jest taka, że
 siły nie wykonują żadnej
 wirtualnej pracy, t.z.u.

(**)

$$\sum_{i=1}^N \vec{F}_{Ri} \cdot \delta \vec{r}_i = 0$$

Zasada prawdopodobna ale nie może być
 wyprowadzona z zasad dynamiki Newtona.

Można powiedzieć, że zasada d'Alemberta jest
 dodatkowym aksjomatem mechaniki
 klasycznej.

Uwagi

a) W wypadku więzów holonomicznych
 tylko praca wirtualna sił reakcji
 jest zero

$$F_R \cdot d\vec{r} \neq 0 \quad \vec{F}_R \cdot \delta \vec{r} = 0$$

Prędkość z partę

$$\vec{F}_R \parallel y$$

$$\vec{F}_R \cdot \delta \vec{r} = 0$$

$$\vec{F}_R \cdot d\vec{r} \neq 0$$

b) poszczególne składniki w sumie (**)
 nie muszą być równe 0

Tylko suma musi zniknąć!

Zasada d'Alemberta prowadzi do równań

$$\sum_{i=1}^N (m_i \ddot{\vec{r}}_i - \vec{F}_i) \cdot \delta \vec{r}_i = 0$$

Tutaj równieży poruszające się punkty $m_i \ddot{\vec{r}}_i - \vec{F}_i$ nie mogą być równe 0!

ponieważ wirtualne przesunięcia $\delta x_i, \delta y_i, \delta z_i$ na skutek ułożonych więzów są od siebie zależne.

Jeżeli mamy więzy holonomiczne można wyrazić $\delta \vec{r}_i$ przez $3N-k$ niezależnych współrzędnych uogólnionych

$$\vec{r}_i = \vec{r}_i(q_1, \dots, q_{3N-k}, t) \quad i = 1 \dots N$$

$$\delta \vec{r}_i = \sum_{j=1}^{3N-k} \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \delta q_j$$

$$\sum_{j=1}^{3N-k} \left[\sum_{i=1}^N (m_i \ddot{\vec{r}}_i - \vec{F}_i) \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \right] \delta q_j = 0$$

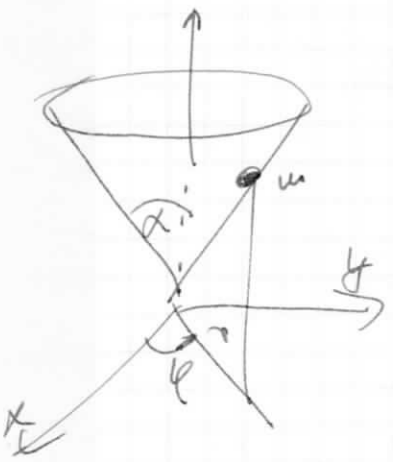
Ponieważ $\delta q_j \quad j=1 \dots 3N-k$ są niezależne

$$\sum_{i=1}^N (m_i \ddot{\vec{r}}_i - \vec{F}_i) \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} = 0$$

$j = 1 \dots 3N-k$

$3N-k$ równań ruchu

Przykład:



$$(m \ddot{\vec{r}} - m \vec{g}) \cdot \delta \vec{r} = m [\ddot{x} \delta x + \ddot{y} \delta y + (\ddot{z} + g) \delta z] = 0$$

Równanie więzów

$$r - z \tan \alpha = 0$$

$\delta x, \delta y, \delta z$ są od siebie zależne

używamy współrzędnych cylindrycznych

$$(x, y, z) = r (\cos \varphi, \sin \varphi, \cot \alpha)$$

$\rightarrow \ddot{x}, \ddot{y}, \ddot{z}$

$$\delta x = \delta r \cos \varphi - r \sin \varphi \delta \varphi$$

$$\delta y = \delta r \sin \varphi + r \cos \varphi \delta \varphi$$

$$\delta z = \delta r \cot \alpha$$

$$\odot [2\dot{r}\ddot{\varphi} + r\ddot{\varphi}]r\delta\varphi + [(tg\alpha + ctg\alpha)\ddot{r} - r\dot{\varphi}^2 tg\alpha + g] \times ctg\alpha \delta r = 0$$

Ponieważ $\delta\varphi$ i δr są niezależne,
powyższy warunek (\odot) prowadzi do
równań ruchu

$$2\dot{r}\ddot{\varphi} + r\ddot{\varphi} = 0$$

$$(tg\alpha + ctg\alpha)\ddot{r} - r\dot{\varphi}^2 tg\alpha + g = 0$$

☒ Zapostulowana forma sił reakcji,
[czyli, że są prostopadłe do równań więzów]
jest równoważna zasadzie d'Alemberta.

☒ Zasada równowagi dynamicznej
układ jest w równowadze mechanicznej,
kiedy praca wirtualna wszystkich sił
działających na układ znika

$$\boxed{\sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \delta \vec{r}_i = 0}$$

↑ Ważne zastosowanie zasady d'Alemberta.

Podsumowanie

1) Wirtualne przesunięcia $\delta \vec{r}_i$ są infinitesymalne, $\delta t = 0$, spełniają równania wibracji

Dynamiczne

2) Układy punktów materialnych można badać przy pomocy równ. Newtona z siłami reakcji.

Dla pewnych klas wibracji (holonomicznych) istnieje łatwiejszy sposób obliczania równań ruchu.

3) Zasada d'Alemberta

$$\sum_{i=1}^N \vec{F}_{ri} \cdot \delta \vec{r}_i = 0$$

4) Równania d'Alemberta wynikające z ~~równań~~ zasady d'Alemberta

$$\sum_{i=1}^N (m_i \ddot{\vec{r}}_i - \vec{F}_i) \cdot \delta \vec{r}_i = 0$$

Dla k równań wibracji holonomicznych, powyższe równania przyjmują postać

$$\sum_{i=1}^N (m_i \ddot{\vec{r}}_i - \vec{F}_i) \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} = 0 \quad j = 1, \dots, 3N - k$$