

Mechanika relatywistyczna

Istota względności

Większość pomiarów fizycznych jest wykonywana względem wybranego układu współrzędnych.

Polożenie cząstki $\vec{r} = (x, y, z)$ względem układu O

Zdarzenie nastąpiło w chwili t
tzn po upływie czasu t od chwili $t_0 = 0$

Energia kinetyczna cząstki zależy w jakim układzie ją mierzymy

⇒ Względność pomiarów

Co wiemy do tej pory?

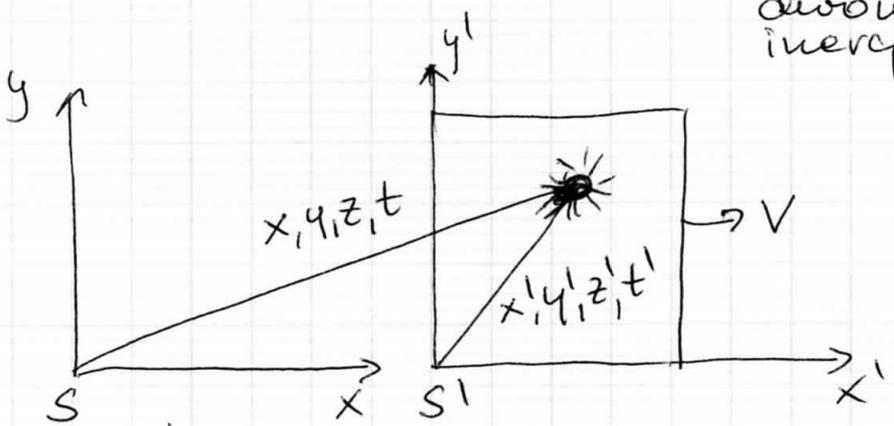
Prawa Newtona obowiązują w tzw. inercjalnych układach odniesienia.

Każdy z układów porusza się ze stałą prędkością względem dowolnego innego układu inercjalnego.

Prawa Newtona są niezmiennicze przy przejściu od jednego układu inercjalnego do innego.

Transformacja Galileusza

- opisuje transformację współrzędnych pomiędzy dwoma układami inercjalnymi.



Układ S' porusza się względem układu S ze stałą prędkością skierowaną wzdłuż osi x.
Oś x' jest równoległa do osi x

Podstawowe założenie mechaniki newtonowskiej

-2-

Istnieje uniwersalny czas.

Jeżeli więc obserwatorzy w układach S i S' zsynchronizowali zegary (i umówili się, że będą stosować tę samą jednostkę czasu) to $t' = t$.

Możemy także wybrać początki układów O i O' w taki sposób, że będą przechodziły się w chwili $t = t_0$.

Matematyczny związek między współrzędnymi (x, y, z, t) i (x', y', z', t') → transformacja Galileusza

$$\begin{cases} x' = x - Vt \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = t \end{cases}$$

$$\begin{cases} \vec{r}' = \vec{r} - \vec{V}t \\ t' = t \end{cases}$$

To nie jest najogólniejsza transformacja Galileusza

- 1) Możemy ~~dokonać~~ dokonać obroty osi (opisanego przez R)
- 2) Możemy ~~przesunąć~~ przesunąć środki układów S i S' od siebie i tak wybrać szczególną chwilę czasu.

Postępując się transformacją Galileusza możemy natychmiast podać związek między prędkościami ciała względem każdego z układów

$\vec{v}(t) = \dot{\vec{r}}(t)$ jest prędkością w układzie S

$\vec{v}'(t) = \dot{\vec{r}}'(t)$ jest prędkością w układzie S'

$$\vec{v}' = \vec{v} - \vec{V}$$

$\begin{matrix} \vec{F} \\ m \\ \vec{a} \end{matrix}$ } mierzony w obu układach są
 $\begin{matrix} \vec{F}' \\ m' \\ \vec{a}' \end{matrix}$ } identyczne

w sposób oczywisty $\vec{F} = m\vec{a}$

$$\vec{F}' = m'\vec{a}'$$

Druga zasada dynamiki jest niezmiennicza względem transformacji Galileusza.

Podobnie jest z I i III zasadą dynamiki

Teoria względności Galileusza a prędkość światła

Prawa dynamiki Newtona są niezmiennicze względem transformacji Galileusza.

Prawa elektromagnetyzmu (prawa Maxwella) nie są niezmiennicze.

Jak można się o tym przekonać?

Z równań Maxwella wynika, że światło (dowolna fala elektromagnetyczna) rozchodzi się w próżni we wszystkich kierunkach z prędkością $c = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}} \approx 3 \cdot 10^8 \text{ m/s}$

prędkość elektryczna i magnetyczna próżni.

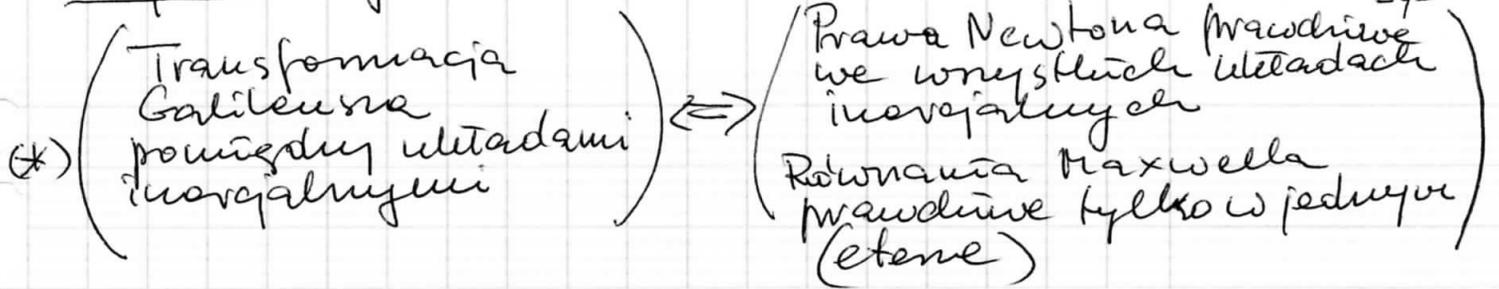
Jeżeli prawa Maxwella obowiązują w pewnym układzie S to światło musi się poruszać względem tego układu we wszystkich kierunkach z prędkością c .

Jeżeli układ S' porusza się z prędkością V względem układu S wzdłuż osi x i wiązka światła biegnie w tym samym kierunku to jej prędkość w układzie S' będzie równa $v' = c - V$

Jeżeli wiązka światła biegnie w lewo to jej prędkość w układzie S będzie równa c a w układzie S' $c + V$

Jeżeli założymy, że transformacja Galileusza jest mimo wszystko właściwą transformacją wiążącą układy inercjalne, to w nieunikniony sposób dochodzimy do wniosku, że równania Maxwella mogą obowiązywać w jednym szczególnym układzie inercjalnym (zwanym eterem).

Fizyka klasyczna



Doświadczenia Michelsona - Morleya

Albert Michelson (1852-1931)

Edward Morley (1838-1923)

spójność z (*)

Prędkość światła na Ziemi
nie zależy od kierunku
rozchodzenia się światła.

Postulaty szczególnej teorii względności (A. Einstein)

• Definicja Układu inercyjnego układu odniesienia

Układem inercyjnym jest dowolny układ odniesienia (zbiór współrzędnych x, y, z, t), w których wszystkie prawa fizyki obowiązują w ich zwykłej postaci.

• Pierwszy postulat teorii względności

Jeśli S jest układem inercyjnym układem odniesienia i inny układ odniesienia S' porusza się względem S ze stałą prędkością, to S' jest także układem inercyjnym.

• Drugi postulat szczególnej teorii względności

Prędkość światła (w próżni) ma taką samą wartość $c = 299792458$ m/s we wszystkich inercyjnych układach odniesienia, niezależnie od kierunku propagacji.

Wyraja wyniki doświadczenia Michelsona - Morleya.

Wymagane imma transformacja pomiędzy układami inercyjnymi.

(transformacja Galileusza) $\xrightarrow{\text{STW}}$ (transformacja Lorentza)

Dругi postulat (stałość c) zmusza nas do porzucenia klasycznego pojęcia czasu uniwersalnego.

Co rozumiemy przez czas mierzony względem wybranego układu odniesienia?

Pomiar czasu w wybranym układzie odniesienia

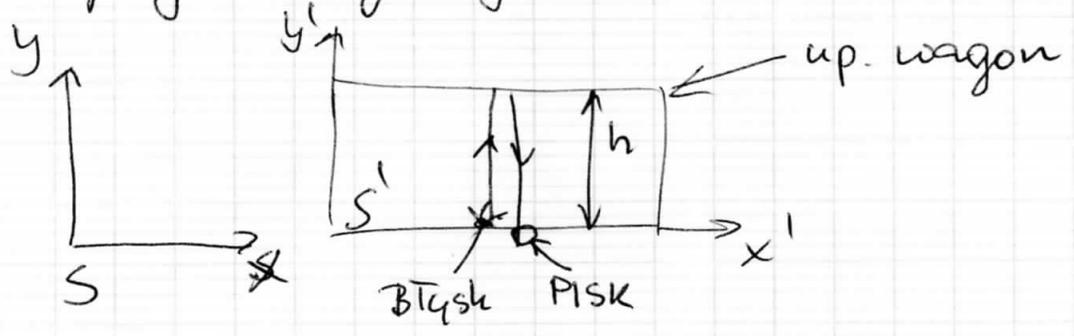
- Zegary : nie muszą być identyczne, ale muszą mieć tę własność, że
- umieszczone w tym samym punkcie w tym samym układzie inercyjalnym dają zgodne wskazania.

Jak mierzyć czas wielu obserwatorów rozmieszczonych w układzie S. Mierny czas, w którym nastąpiło dane zdarzenie (np. błyśk).

Możliwość przypisania (x, y, z) i t dowolnemu zdarzeniu w układzie S.

Dylatacja czasu

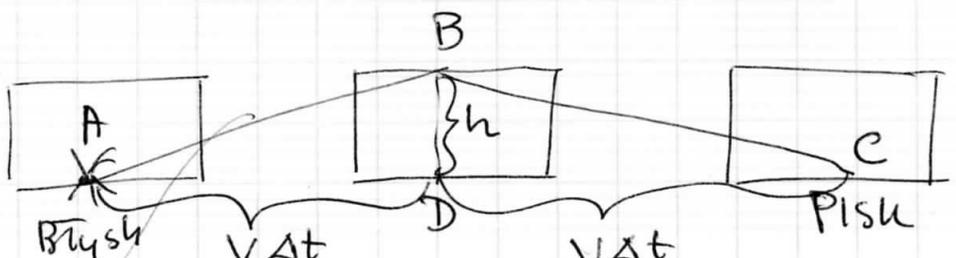
Eksperyment myślowy (Gedankenexperiment)



W układzie S' czas pomiędzy "Błyśkiem" a "Piskiem"

$$\Delta t' = \frac{2h}{c}$$

Ten sam eksperyment oglądany z układu S



przy założeniu, że wysokość wagonu jest taka sama w obu układach. Patrz dowód poniżej.

$$\left(c \frac{\Delta t}{2}\right)^2 = h^2 + \left(V \frac{\Delta t}{2}\right)^2 \Rightarrow \Delta t = \frac{2h}{\sqrt{c^2 - V^2}} = \frac{2h}{c} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}$$

$$\beta = \frac{v}{c}$$

$$\Delta t = \frac{\Delta t'}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

☒

Konkluzja pozostaje prawdziwa w odniesieniu do dowolnych dwóch zdarzeń, które zachodzą w porządku (układzie S') w tym samym miejscu.

Relacja oznacza, że czas mierzony w dwóch układach jest inny. Nie ma uniwersalnego czasu.

$$\text{Jeżeli } v=0 \text{ to } \beta=0 \Rightarrow \Delta t = \Delta t'$$

Jeżeli S' spoczywa względem S to nie ma żadnych różnic czasu.

$$v \ll c \quad \beta \ll 1 \Rightarrow \Delta t \approx \Delta t'$$

Przykład: Różnice w przypadku samolotu odrzutowego

$$v = 300 \text{ m/s} \quad \beta = v/c = 10^{-6}$$

$$\text{weźmy } \Delta t' = 1 \text{ h}$$

$$\Delta t = \Delta t' \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} = \Delta t' \left(1 + \frac{1}{2}\beta^2\right) = 1 \text{ h} + 1800 \cdot 10^{-12} \text{ s}$$

$$= 1 \text{ h} + 1.8 \text{ ns}$$

$$v = 0.99c \quad \beta = 0.99 \quad \Delta t \approx 7\Delta t'$$

Jeżeli we wzrocie ☒ podstawimy $v=c$ ($\beta=1$) otrzymujemy bezsensowny wynik

Jeżeli $v > c$ to Δt jest urojone

$$\Rightarrow \boxed{v < c}$$

|| Jedną z najważniejszych przewidywań teorii względności: Względna prędkość dwóch układów inercjalnych musi być mniejsza od c

$$\gamma := \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} = \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$$

$$\gamma \geq 1$$

$$\gamma \rightarrow \infty \quad \beta \rightarrow 1$$

$$\Delta t = \gamma \Delta t' \geq \Delta t'$$

Sugeruje, że układ S' jest wyróżniony
Czas pomiędzy zdarzeniami jest najmniejszy.

Tak jest istotnie - TYLKO w TYM UKŁADZIE DWA
ZDARZENIA ZACHODZĄ w Tym samym
miejsce.

czas $\Delta t'$ jest więc oznaczane przez Δt_0

$$\Delta t \geq \gamma \Delta t_0 \geq \Delta t_0$$

↑
Dylatacja czasu
w porównajacym się układzie zegary zachowują się
taki, jakby się poruszały.
↙
odstęp czasu własnego
między dwoma zdarzeniami

Pierwsze eksperymentalne potwierdzenie
dylatacji czasu w roku 1941 (B. Rossi & D.B. Hall)
Phys. Rev. 59, 223 (1941)

Na podstawie czasu połowicznego
rozpadu mionu.

1971 eksperyment z samolotem US Navy i 4 zegarami
atomowymi

GPS - pomiar na podstawie różnic przesunięć
czasowych między sygnałami docierającymi
do odbiorcy z 24 satelitów GPS

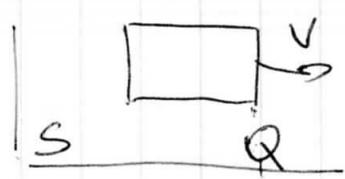
Wymagana dokładność 1ns
N. Ashby, Physics Today maj 2002

Kontrakcja podłużnych rozmiarów ciał

Długość ciała także może zależeć od wyboru układu
odniesienia, względem którego jest mierzona

Miemy długość pociągu

Dla obserwatora w S $l = v \Delta t$



Pomiar ~~l~~ Długości wagonu w S'



Dwóch obserwatorów
każdy rejestruje
moment kiedy miją
Q różnica daje $\Delta t'$

$$l' = V \Delta t'$$

$$l = \frac{l'}{\gamma} \leq l'$$

$$l = \frac{l_0}{\gamma} \leq l_0$$

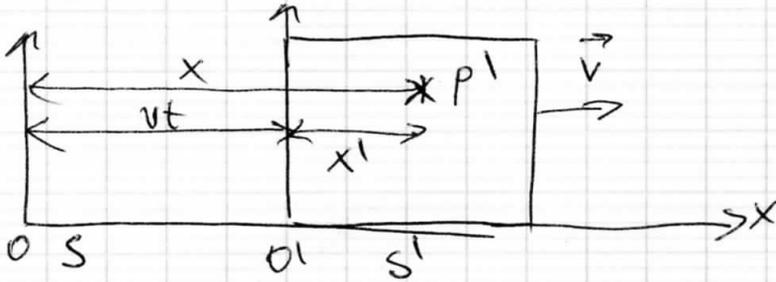
mienna -8-
w układzie spoczynkowym
l₀ - długość własna ciała

niesymetryczny wynik
układ S' jest wyznaczony.

jest to jedyny układ odniesienia w którym ciało

Rozmiary ~~poprzeczne~~ ciała w kierunku poprzecznych do prędkości względnej nie zmieniają się.

Transformacja Lorentza wzór na zmianę długości odnosi się tylko do do rozmiarów w kierunku równoległym.



$$y' = y$$

$$z' = z$$

wybuch wypala ślad na ścianie wagonu w punkcie P'

$$x - vt = \frac{x'}{\gamma} \Rightarrow x' = \gamma(x - vt)$$

Zamieniając ~~miejsce~~ rolami układy S i S' (wybuch wypala ślad na ścianie wagonu w układzie S)

$$x = \gamma(x' + vt')$$

$$x = \gamma^2(x - vt) + \gamma vt'$$

$$\Rightarrow t' = \gamma \left(t - \frac{vx}{c^2} \right)$$

Transformacja Lorentza

$$\begin{aligned} x' &= \gamma(x - vt) \\ y' &= y \\ z' &= z \\ t' &= \gamma \left(t - \frac{vx}{c^2} \right) \end{aligned}$$

Odwrotna transformacja Lorentza

$$\begin{aligned} x &= \gamma(x' + vt') \\ y &= y' \\ z &= z' \\ t &= \gamma \left(t' + \frac{vx'}{c^2} \right) \end{aligned}$$

Relatywistyczny wzór na dodawanie prędkości

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \vec{v}' = \frac{d\vec{r}'}{dt'} \quad dx' = \gamma(dx - Vdt)$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_x' = \frac{dx'}{dt'} \quad dy' = dy$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} \quad v_y' = \frac{dy'}{dt'} \quad dz' = dz$$

$$v_z = \frac{dz}{dt} \quad v_z' = \frac{dz'}{dt'} \quad dt' = \gamma\left(dt - \frac{Vdx}{c^2}\right)$$

$$v_x' = \frac{dx'}{dt'} = \frac{\gamma(dx - Vdt)}{\gamma\left(dt - \frac{Vdx}{c^2}\right)} = \frac{v_x - V}{1 - \frac{V}{c^2}v_x}$$

$$v_y' = \frac{dy'}{dt'} = \frac{dy}{\gamma\left(dt - \frac{Vdx}{c^2}\right)} = \frac{v_y}{\gamma\left(1 - \frac{V}{c^2}v_x\right)}$$

$$v_z' = \frac{dz'}{dt'} = \frac{v_z}{\gamma\left(1 - \frac{V}{c^2}v_x\right)}$$

Uwaga $v_y' \neq v_y$ nawet gdy $dy = dy'$
wynika z faktu, że $dt \neq dt'$

Transformacja Lorentza miesza współrzędne przestrzenne i czasowe, tzn. w równaniach x' i t' pojawiają się zarówno x , jak i t .

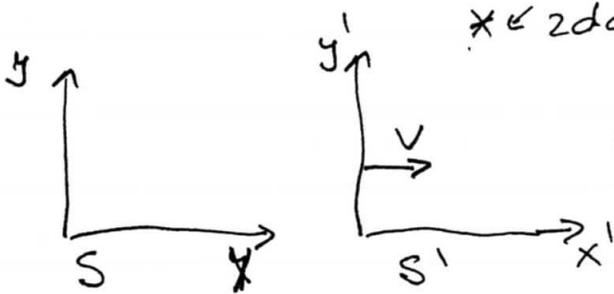
Niemiecki matematyk Hermann Minkowski (1864-1909) zauważył, że czas można traktować jako czwartą komponentę wektora w czterowymiarowej przestrzeni (czasoprzestrzeni).

Obrotowy w zwykłej przestrzeni trójwymiarowej

$$\vec{Q} = q_1 \vec{e}_1 + q_2 \vec{e}_2 + q_3 \vec{e}_3 = \sum_i q_i \vec{e}_i$$

$$q_i = \vec{Q} \cdot \vec{e}_i$$

$$\vec{x} \equiv (x_1, x_2, x_3)$$



* zdanie o współrzędnych
(x, y, z, t) w ukł. S
oraz (x', y', z', t') w ukł. S'

Transformacja Lorentza

$$\vec{v} = v\vec{e}_x$$

$$x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

$$x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$

$$t' = \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

$$t = \frac{t' + \frac{v}{c^2}x'}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

Transformacja Lorentza dla dowolnego kierunku prędkości \vec{v} (względnej dwóch układów inercjalnych)

$$\vec{r}' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \vec{r} + \frac{(\vec{r} \cdot \vec{v})\vec{v}}{v^2} - \frac{\vec{v}t}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} - \frac{(\vec{r} \cdot \vec{v})\vec{v}}{v^2}$$

$$t' = \frac{t - \frac{\vec{r} \cdot \vec{v}}{c^2}}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

Konsekwencją względności
Transf. Lorentza \Rightarrow pojęcia równoczesności

- założymy, że w układzie S dwa zdarzenia w różnych miejscach zdarzają się równocześnie $x_1 \neq x_2$ $t_1 = t_2$
- Jak to jest w układzie S' ?

$$t'_2 - t'_1 = \frac{t_2 - \frac{v}{c^2}x_2}{\sqrt{1 - \beta^2}} - \left(\frac{t_1 - \frac{v}{c^2}x_1}{\sqrt{1 - \beta^2}} \right) = \frac{t_2 - t_1}{\sqrt{1 - \beta^2}} - \frac{\frac{v}{c^2}(x_2 - x_1)}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$= \frac{-\frac{v}{c^2}(x_2 - x_1)}{\sqrt{1 - \beta^2}} \neq 0$$

Dwa zdarzenia nie są
równoczesne w układzie S'!

Czas własny cząstki

Cząstka może się poruszać z prędkością $v(t)$, czyli zmienną w czasie

Umieścimy układ S' na cząstce $x' = 0$

Czas t' w tym układzie to czas własny cząstki to

Mamy $t = \frac{t_0}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} \rightarrow dt = \frac{dt_0}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$

$$dt_0 = dt \sqrt{1 - \left(\frac{v(t)}{c}\right)^2}$$

$$\Delta t_0 = \int_{t_1}^{t_2} dt \sqrt{1 - \left(\frac{v(t)}{c}\right)^2}$$

Czterowymiarowa czasoprzestrzeń, czterowektory

- Transformacja Lorentza między współrzędnymi i czasowe
- Herman Minkowski (1864-1909) niemiecki matematyk, zauważył, że mierniki współrzędnych czasowej i przestrzennej wskazuje, że można wprowadzić przestrzeń czterowymiarową (czasoprzestrzeń), w której transformacje Lorentza są czymś w rodzaju obrotów.

$$x_1 \equiv x, x_2 \equiv y, x_3 \equiv z, x_4 = ct$$

↑ żeby zajął się wymiar z innymi x_i

$$x_1' = \gamma x_1 - \gamma \beta x_4$$

$$x_2' = x_2$$

$$x_3' = x_3$$

$$x_4' = -\gamma \beta x_1 + \gamma x_4$$

$$X \equiv (x_1, x_2, x_3, x_4)$$

$$x' = \tilde{R} X \quad \tilde{R} \text{ - przypomina macierz obrotu}$$

Analogia staje się pełniejsza jeżeli zauważymy, że $\gamma \geq 1$ więc $\gamma = \cosh \phi$

$$\text{wtedy } \beta \phi = \sinh \phi$$

$$x_1' = \cosh \phi x_1 - \sinh \phi x_4$$

$$x_2' = x_2$$

$$x_3' = x_3$$

$$x_4' = -\sinh \phi x_1 + \cosh \phi x_4$$

Czterowektory

Przekształcenia $x' = \Lambda x$

Λ przekształcenie w przestrzeni czterowymiarowej

n.p $\Lambda_R = \left(\begin{array}{ccc|c} R & & & 0 \\ & & & 0 \\ & & & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$ zwykły obrót

$\Lambda_B = \text{Transf. Lorentza} = \begin{pmatrix} \gamma & 0 & 0 & -\gamma\beta \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -\gamma\beta & 0 & 0 & \gamma \end{pmatrix}$ standardowe pchnięcie

Dowolne $\Lambda = \Lambda_R \Lambda_B$

Λ_B - może być dla \vec{v} w dowolnym kierunku

Można również 'porobić' się ograniczenia, że dla $t=t'=0$ punkty układów S i S' pokrywają się.

Definicja czterowektora

W dowolnym układzie inercyjnym S , czterowektorem nazywamy zbiór czterech liczb $q = (q_1, q_2, q_3, q_4)$, takich, że ich wartości w dwóch układach odniesienia S i S' są powiązane równaniem

$$q' = \Lambda q, \text{ gdzie } \Lambda \text{ jest transformacją Lorentza.}$$

Niezmienniczy iloczyn skalarny

Iloczyn skalarny w \mathbb{R}^3 $s = \vec{x} \cdot \vec{x} = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$ jest niezmienniczy względem obrotów w \mathbb{R}^3

Weźmy teraz $x \equiv (x_1, x_2, x_3, x_4) \equiv (\vec{x}, ct)$

$$s = \vec{x} \cdot \vec{x} - c^2 t^2 = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - x_4^2$$

$$\begin{aligned} s' &= x_1'^2 + x_2'^2 + x_3'^2 - x_4'^2 = \gamma^2 (x_1 - \beta x_4)^2 + x_2^2 + x_3^2 - \gamma^2 (-\beta x_1 + x_4)^2 \\ &= \underbrace{\gamma^2 (1 - \beta^2)}_{=1} [x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - x_4^2] = s \end{aligned}$$

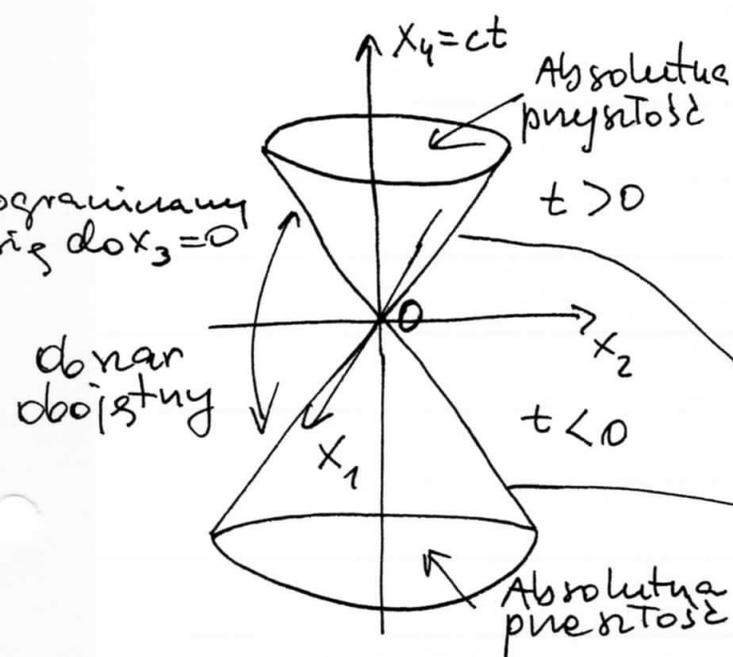
Iloczyn skalarny w przestrzeni czterowymiarowej

$$x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \quad y = (y_1, y_2, y_3, y_4)$$

$$\boxed{x \cdot y = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 - x_4 y_4} \quad x \cdot y = (\Lambda x) \cdot (\Lambda y)$$

Stożek świetlny

Iloczyn skalarny pozwala nam podzielić czasoprzestrzeń na pięć obszarów, które mają różne własności fizyczne



Rozważmy sygnał lampy w punkcie $x^i = 0$ w chwili $t = 0$ rozchodzący się w czasoprzestrzeni

$$\boxed{x \cdot x = \vec{x} \cdot \vec{x} - c^2 t^2 = 0} \text{ definiuje stożek świetlny}$$

przyszłościowy stożek świetlny
przeszłościowy stożek świetlny

Przyszłościowy stożek świetlny - zbiór wszystkich punktów czasoprzestrzeni, do którego dotarłoby światło wyemitowane w punkcie $(0, 0)$

Przeszłościowy stożek świetlny - zbiór punktów $x = (\vec{x}, ct)$ mających własność, że sygnał wystany w przeszłości ($t < 0$) może przejść przez punkt 0.

Absolutna przyszłość = wnętrze przyszłościowego stożka

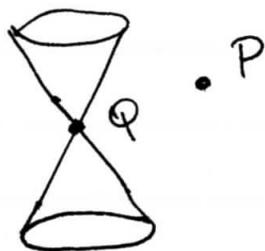
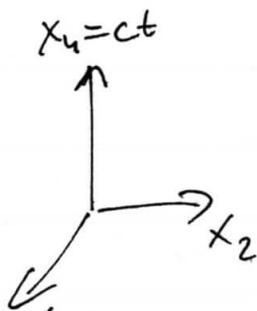
Dla punktów P leżących w tym obszarze $t > 0$
 $x \cdot x < 0$; $\vec{x} \cdot \vec{x} < c^2 t^2$; $|\vec{x}|^2 < c^2 t^2$

P jest w przyszłości w stosunku do 0 dla wszystkich obserwatorów S'

Absolutna przeszłość = wnętrze przeszłościowego stożka

Dla punktów P leżących w tym obszarze, P jest w przeszłości w stosunku do 0 dla wszystkich obserwatorów w układach inercjalnych S' .

- Stożek świetlny dowolnego punktu Q czasoprzestrzeni (niekoniecznie 0)



Stożek = zbiór promieni świetlnych przechodzących przez Q

Stożek świetlny punktu Q

• Punkt P na stożku spełnia równanie
 $(x_Q - x_P)^2 = 0 \quad (\vec{x}_P - \vec{x}_Q)^2 = c^2 (t_P - t_Q)^2$

$P \in$ przyszłościowy stożek $Q \quad t_P > t_Q$ } Dla wszystkich S
 $P \in$ przeszłościowy stożek $Q \quad t_P < t_Q$ }

$$(x_P - x_Q)^2 > 0 \quad (\vec{x}_P - \vec{x}_Q)^2 > c^2 (t_P - t_Q)^2$$

Punkt P na zewnątrz stożka punktu Q

Twierdzenie

- Istnieją układy odniesienia S' , w których $t'_P > t'_Q$
- Istnieją układy odniesienia S'' , w których $t''_P = t''_Q$
- Istnieją układy odniesienia S''' , w których $t'''_P < t'''_Q$

☒ następstwo czasowe dwóch zdarzeń zależy od układu odniesienia?

☒ Nie ma związku przyczynowego pomiędzy zdarzeniami w Q i P !

Uwaga: sygnał biegnący z Q do P musiałby poruszać się z prędkością większą niż c !

Żadne oddziaływanie przyczynowe nie może rozchodzić się z prędkością większą od prędkości światła