

Pracownia Technologii Informacyjnej

Zajęcia 8, skrypty powłoki, cd. (zmienne środowiskowe)

Grzegorz Grzelak

Zakład Cząstek i Oddziaływań Fundamentalnych
IFD UW

e-mail: grzelak@fuw.edu.pl

WWW: <http://www.fuw.edu.pl/~grzelak/PTI>

3 grudzień 2018



Zmienne środowiska, zmienne powłoki

- Zmienne środowiska (*environment variables*) – globalne zmienne definiujące środowisko pracy, ustawiane na ogół w plikach konfiguracyjnych i dziedziczone przez wszystkie egzemplarze powłoki
- Zmienne powłoki (*shell variables*) – definiowane w danej powłoce, lokalne względem danego egzemplarza powłoki
- Nazwy zmiennych środowiskowych zawierają zazwyczaj wielkie litery
- To co się kryje pod daną sekwencją liter można odczytać używając polecenia `echo` i symbolu `$` przed nazwą, np.:
`echo $PATH`
`echo $HOSTNAME`



Zmienne środowiska vs. zmienne powłoki

- `bash: set` - wszystkie zmienne, `printenv` - tylko zmienne środowiskowe



- Przykłady definicji zmiennych w `bash`:

```
HISTSIZE=60
```

```
NAPIS="Bardzo długi napis"
```

- Odwoływanie się do zmiennych:
`$HISTSIZE`, `$NAPIS`, `$history`, `$napis`

- Zwalnianie nazw zmiennych:

```
unset NAPIS
```

```
unset napis
```

- `$NAPIS` vs. `${NAPIS}`
(druga wersja dobrze definiuje koniec nazwy zmiennej)



- Użyteczne wewnątrz skryptu – wypisywanie komunikatu na ekran:
echo "Z nowym wierszem"
echo -n "Bez nowego wiersza"



Ustawianie zmiennych środowiskowych

- bash:
ZMIENNA=WARTOSC
export ZMIENNA
lub
export ZMIENNA=WARTOSC
set -a - eksport wszystkich zmiennych powłoki



Powłoka bash - zmiana znaku zachęty

- Powłoka wyświetla znak zachęty (zwykle \$, lub %), który sygnalizuje jej gotowość do przyjmowania poleceń
- Przykładowa modyfikacja znaku zachęty w `bash`:

```
PS1="$ ${USER}@${HOST} [\w] > "
```


(warto dodać do pliku `.bashrc` w katalogu *home*)

