

Operatory przeadresowania	
Konstrukcja	Czynność
Proste przekierowania	
polecenie > plik	Wysłanie wyniku polecenia do pliku (nadpisanie).
polecenie < plik	Pobranie z pliku danych wejściowych dla polecenia .
polecenie >> plik	Wysłanie wyniku polecenia do pliku (dopisanie).
polecenie << ogr	Przekazanie na standardowe wejście danych do ogranicznika ogr .
Przekierowania z użyciem deskryptorów plików	
polecenie >&n	Wysłanie polecenia do pliku o deskryptorze n .
polecenie m>&n	Wysłanie polecenia , który standardowo zostałby przesłany do pliku o deskryptorze m , do pliku o deskryptorze n .
polecenie >&-	Zamknięcie standardowego wyjścia.
polecenie <&n	Pobranie danych wejściowych dla polecenia z pliku o deskryptorze n .
polecenie m<&n	Pobranie danych wejściowych, które standardowo zostałyby pobrane z pliku o deskryptorze m , z pliku o deskryptorze n .
polecenie >&-	Zamknięcie standardowego wejścia.
Przekierowanie wielokrotne	
polecenie 2> plik	Przekierowanie standardowego wyjścia błędów do pliku .
polecenie 2>&1	Przekierowanie standardowego wyjścia błędów, jak i standardowego wyjścia do pliku .
(polecenie > p1)2>p2	Przekierowanie standardowego wyjścia błędów do pliku p1 , a standardowego wyjścia do pliku do pliku p2 .

Ćwiczenia

1. Polecenie **date** wyświetla na monitorze aktualną datę. Przeadresuj polecenie **date** do pliku *data.txt* w katalogu *zadanie*. Zobacz czy data znajduje się w pliku *data.txt* za pomocą polecenia **more**.
2. Do pliku *data.txt* dopisz listę plików i katalogów z katalogu *zadanie*.
3. Posługując się poleceniem **cat** utwórz dwa pliki: *plik1* i *plik2*.
4. Utwórz plik *razem.txt*, który będzie zawierał treść *plik1*, *plik2*.
5. Użyj polecenia **cat**, aby wyświetlić zawartość: *plik1*, *plik2*, *plik3*. Z jakich strumieni wyjściowych pochodzą informacje wyświetlone na ekranie?
6. Powtórz ćwiczenie 5, tylko tak aby komunikat o błędach był przesłany do pliku *bledy*.
7. Powtórz ćwiczenie 6, tylko tak aby dodatkowo wynik połączenia plików był przesłany do pliku *dobrze*.
8. Powtórz ćwiczenie 7, ale dodatkowo ustaw zmienną blokującą nadpisywanie. Co trzeba zmienić w poleceniu z ćwiczenia 7, aby nie wyświetlał się komunikat o błędzie.
9. Wyłącz zmienną blokującą nadpisywanie.
10. Powtórz ćwiczenie 5, tylko tak aby wszystko zostało zapisane w pliku *wszystko*.
11. Używając znaków **<** i **>** oraz polecenia **tr** prześlij zawartość pliku *wszystko* do pliku *całość* z jednoczesną zmianą małych liter na wielkie.